



SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA

Jl. Taman Siswa No.150 B, Wirogunan, Kec. Mergangsan Yogyakarta 55151, Telp. 0274-377787; Fax. 0274-388680

Homepage : www.stsrdvisi.ac.id, E-mail : info@stsrdvisi.ac.id

REKAP MATERI KULIAH

Semester : Genap 2022/2023

Program Studi : S1 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL - S1 Reguler
Mata Kuliah : GAME DESAIN (SK604)
Nama Kelas : DKV A
Dosen : DERENA MARTHA YOHANDA, M. Ds,
 R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds

Pertemuan Ke	Tanggal	Isi Pertemuan
1	Rencana: 2023-02-21 Pelaksanaan: 2023-02-21 Dosen Hadir: • DERENA MARTHA YOHANDA, M. Ds	Tema: Pengantar Pokok Bahasan: Pengantar Game Desain Keterangan: Mahasiswa mengetahui perkuliahan selama satu semester
2	Rencana: 2023-02-28 Pelaksanaan: 2023-02-28 Dosen Hadir: • DERENA MARTHA YOHANDA, M. Ds	Tema: Holo luden Pokok Bahasan: teori makhluk bermain Keterangan: Mahasiswa memahami teori mahluk bermain (homo luden) dari john huizinga
3	Rencana: 2023-03-07 Pelaksanaan: 2023-03-07 Dosen Hadir: • DERENA MARTHA YOHANDA, M. Ds	Tema: Review Boardgame Pokok Bahasan: Mengetahui ragam jenis permainan papan (boardgame) Keterangan: Mahasiswa mengetahui gameplay boardgame
4	Rencana: 2023-03-14 Pelaksanaan: 2023-03-14 Dosen Hadir: • DERENA MARTHA YOHANDA, M. Ds	Tema: Sejarah Boardgame Pokok Bahasan: Mengetahui perkembangan boardgame Keterangan: Mahasiswa mengetahui adanya pengembangan dari jaman ke jaman
5	Rencana: 2023-03-21 Pelaksanaan: 2023-03-21 Dosen Hadir: • DERENA MARTHA YOHANDA, M. Ds	Tema: Gamifikasi Pokok Bahasan: Gamifikasi dalam kehidupan sehari-hari Keterangan: Mahasiswa merancang ide gamifikasi yang berhubungan dengan kehidupan sehari-hari
6	Rencana: 2023-03-28 Pelaksanaan: 2023-03-28 Dosen Hadir: • DERENA MARTHA YOHANDA, M. Ds	Tema: Intelektual Property Pokok Bahasan: Mengetahui pentingnya IP untuk industri kreatif (mahasiswa) Keterangan: Mahasiswa memahami pentingnya IP untuk melindungi karya yang dimiliki
7	Rencana: 2023-04-04 Pelaksanaan: 2023-04-04 Dosen Hadir: • DERENA MARTHA YOHANDA, M. Ds	Tema: Game Mekanik Pokok Bahasan: Mengetahui struktur dalam boardgame Keterangan: Mahasiswa dapat membuat boardgame sesuai struktur yang akan dibuat nanti
8	Rencana: 2023-04-11 Pelaksanaan: 2023-04-14 Dosen Hadir: • DERENA MARTHA YOHANDA, M. Ds	Tema: UTS Pokok Bahasan: Perancangan konsep design game Keterangan: Mahasiswa dapat merancang konsep design boardgame secara menarik
9	Rencana: 2023-04-18	Tema: Perancangan Gameplay

	<p>Pelaksanaan: 2023-05-02</p> <p>Dosen Hadir:</p> <ul style="list-style-type: none"> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds 	<p>Pokok Bahasan: Memahami pentingnya aturan gameplay dalam permainan</p> <p>Keterangan: Mahasiswa dapat merancang aturan main dalam boardgame secara menarik dan baik</p>
10	<p>Rencana: 2023-04-25</p> <p>Pelaksanaan: 2023-05-02</p> <p>Dosen Hadir:</p> <ul style="list-style-type: none"> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds 	<p>Tema: Sketsa Board Game</p> <p>Pokok Bahasan: Mampu merancang aset visual berupa sketsa boardgame yang menarik</p> <p>Keterangan: Mahasiswa mampu merancang sketsa visual boardgame yang menarik</p>
11	<p>Rencana: 2023-05-02</p> <p>Pelaksanaan: 2023-05-11</p> <p>Dosen Hadir:</p> <ul style="list-style-type: none"> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds 	<p>Tema: Konsultasi Progres Gameplay</p> <p>Pokok Bahasan: Perencanaan gameplay</p> <p>Keterangan: mahasiswa dapat membuat gameplay yang menarik</p>
12	<p>Rencana: 2023-05-09</p> <p>Pelaksanaan: 2023-05-23</p> <p>Dosen Hadir:</p> <ul style="list-style-type: none"> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds 	<p>Tema: Konsultasi Perbaikan Gameplay</p> <p>Pokok Bahasan: Memperbaiki kekurangan pada gameplay</p> <p>Keterangan: Mahasiswa dapat menganalisa kekurangan gameplay pada boardgame yang akan dibuat</p>
13	<p>Rencana: 2023-05-16</p> <p>Pelaksanaan: 2023-05-23</p> <p>Dosen Hadir:</p> <ul style="list-style-type: none"> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds 	<p>Tema: Konsultasi Visualisasi tahap - 01</p> <p>Pokok Bahasan: Mengumpulkan visualisasi aset tahap - 01</p> <p>Keterangan: Mahasiswa sudah melakukan perancangan aset visual boardgame tahap - 01</p>
14	<p>Rencana: 2023-05-23</p> <p>Pelaksanaan: 2023-05-30</p> <p>Dosen Hadir:</p> <ul style="list-style-type: none"> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds 	<p>Tema: Perkembangan Digital Game</p> <p>Pokok Bahasan: Memahami perkembangan digital game dari jaman ke jaman</p> <p>Keterangan: Mahasiswa dapat memahami tentang perubahan digital game terhadap perkembangan teknologi</p>
15	<p>Rencana: 2023-05-30</p> <p>Pelaksanaan: 2023-06-06</p> <p>Dosen Hadir:</p> <ul style="list-style-type: none"> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds 	<p>Tema: Digitalisasi UI Mobile Game</p> <p>Pokok Bahasan: Perancangan UI mobile game dari board game</p> <p>Keterangan: mahasiswa dapat melakukan perancangan UI mobile game dari board game</p>
16	<p>Rencana: 2023-06-06</p> <p>Pelaksanaan: 2023-06-22</p> <p>Dosen Hadir:</p> <ul style="list-style-type: none"> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds 	<p>Tema: UAS</p> <p>Pokok Bahasan: Evaluasi Perkuliahan Selama 1 Semester</p> <p>Keterangan: Mahasiswa dapat memahami, mengaplikasikan, dan merancang board game</p>

Dosen Pengampu

R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds
NIDN: 0524079001

Yogyakarta, 31 Juli 2023



Dwisanto Sayogo, M.Ds
NIDN: 0510128401