

DAFTAR PUSTAKA

Qiqus2, (10 Februari 2022) “Aset Digital: Contoh dan Untung Rugi Memperjual belikannya.” Di akses pada (3 Maret 2022)

Sharma, Rakesh, (22 Juni 2022) “Non-Fungible Token (NFT)”, Investopedia. Diakses pada (23 Juni 2022)

Deguzman, Kyle. (19 September 2021) “What is Character Design – Tips on Creating Iconic Character.” Diakses pada (1 April 2022)

David, Joachim M, S.Sn, M.DS. (2019) “Modul teori warna.”

Sodewarto, Hady (3 Desember 2020) “TINJAUAN PROSES KREATIF MAHASISWA DESAIN PRODUK PADA PROSES DESAIN TUGAS AKHIR (STUDI KASUS: TUGAS AKHIR DESAIN PRODUK MAINAN)”.

Tautan:

<https://twitter.com/Parorou/status/1529130828814508034>

Di akses pada (24 Mei 2022)

https://yugipedia.com/wiki/Live%E2%98%86Twin_Ki-sikil

Di akses pada (12 Juli 2022)

https://yugipedia.com/wiki/Live%E2%98%86Twin_Lil-la

Di akses pada (12 Juli 2022)

<https://id.pinterest.com/pin/496733033907017906/>

Di akses pada (12 Juli 2022)

<https://www.yourdictionary.com/virtual-youtuber>

Di akses pada (15 Agustus 2022)