

TUGAS AKHIR
PERANCANGAN MEDIA PERMAINAN EDUKATIF: *PUZZLE BLOCK* LIMA
PAHLAWAN NASIONAL



STSRD VISI

DISUSUN OLEH:
RIFALDI FATHU ROZAK
11131063

STRATA I
DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA
YOGYAKARTA
2020

TUGAS AKHIR
PERANCANGAN MEDIA PERMAINAN EDUKATIF: *PUZZLE BLOCK* LIMA
PAHLAWAN NASIONAL



STSRD VISI

DISUSUN OLEH:
RIFALDI FATHU ROZAK
11131063

STRATA I
DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA
YOGYAKARTA
2020

LEMBAR PERSETUJUAN



STSRD VISI

Yogyakarta, 7 Agustus 2020

Disetujui oleh

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'M. Danang Syamsi'.

M. Danang Syamsi, M.Sn

**PERANCANGAN MEDIA PERMAINAN EDUKATIF: *PUZZLE BLOCK* LIMA
PAHLAWAN NASIONAL**

Tugas Akhir ini telah diuji dan dipertahankan di hadapan
Tim Penguji Program Studi Desain Komunikasi Visual Jenjang Strata 1
Sekolah Tinggi Seni Rupa dan Desain Visi Indonesia
Pada tanggal 30 Juli 2020 di STSRD VISI

Dewan Penguji



M. Danang Syamsi, M.Sn

Pembimbing



Hadapiningrani K., M.Ds.

Penguji

Mengetahui,



The image shows a handwritten signature of Sudjadi Tjipto R., M.Ds. overlaid on a circular stamp. The stamp contains the text 'SEKOLAH TINGGI SENI RUPA & DESAIN VISI INDONESIA' around the perimeter and 'STSRD VISI' in the center.

Sudjadi Tjipto R., M.Ds

Ketua STSRD VISI



Dwisanto Sayogo, M.Ds

Ketua Program Studi

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayahnya, dan nikmat berpikir sehingga terciptalah perancangan tugas akhir dengan judul "*Perancangan Media Permainan Edukatif: Puzzle Block Lima Pahlawan Nasional*". Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 (S1) pada Program Studi Desain Komunikasi Visual Sekolah Tinggi Seni Rupa dan Desain Yogyakarta. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih atas bantuan dan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini, kepada:

1. Ketua Sekolah Tinggi Seni Rupa dan Desain Visi Yogyakarta Bapak Sudjadi Tjipto Rahardjo, M.Ds.
2. Bapak Dwisanto Sayogo, M.Ds selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual STSRD VISI dan juga koordinator mata kuliah Tugas Akhir S1.
3. Bapak M. Danang Syamsi, M.Sn, selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan, serta masukan dan saran kepada penulis, sehingga perancangan tugas akhir ini dapat terselesaikan.
4. Seluruh Dosen, Staf dan Karyawan STSRD VISI yang telah memberikan sumbangsih baik tenaga maupun pikiran.
5. Kepada orang tua, bapak Murtadho Latief dan ibu Suharti serta kakak dan adik, Eka Imaduddin latief dan Anggito alfian nugroho yang senantiasa memberikan doa, dukungan, serta kasih sayang.
6. Kepada teman-teman, Fita Nofiana, Beni Utomo, Rony Ramadhan, Ghalif Putra Sadewa, dan rekan dari JITV atas dukungan dan bantuannya dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Semoga apa yang telah disusun dalam Tugas Akhir ini dapat bermanfaat.

Penulis

Rifaldi Fathu Rozak

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	I
HALAMAN PERSETUJUAN	II
HALAMAN PENGESAHAN	III
KATA PENGANTAR	IV
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	VII
ABSTRAKSI.....	XI
BAB I.PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Tujuan Perancangan	5
1.5 Manfaat Perancangan	5
1.6 Skema Perancangan	6
BAB II.DATA DAN ANALISA	10
2.1 Data Objek dan Analisa.....	10
2.1.1 Data Objek	10
2.1.2 Data Pahlawan.....	20
2.2 Analisa Objek dan Target Audience.....	35
2.2.1 Analisis SWOT Media Permianan <i>Puzzle Block</i> ..	35
2.2.2 Target Audience.....	37
2.2.3 Referensi Perancangan	37
2.2.4 Landasan Teori.....	38

BAB III	KONSEP DESAIN.....	42
	3.1 Konsep Verbal.....	42
	3.2 Konsep Visuali.....	42
	3.2.1 Studi Pola, Bentuk, dan Material Kemasan.....	42
	3.2.2 Studi Logo.....	46
	3.2.3 Studi Ilustrasi.....	49
	3.2.4 Studi Tipografi.....	51
	3.2.5 Studi Warna.....	55
	3.2.6 Studi Layout	58
	3.2.7 Rough Layout.....	59
	3.2.8 Komprehensif Layout.....	67
BAB IV.	FINAL DESAIN	
	4.1 <i>Puzzle Block</i>	71
	4.1.1 Spesifikasi Umum <i>Puzzle Block</i>	71
	4.1.2 Spesifikasi Khusus <i>Puzzle Block</i>	71
	4.2 Booklet.....	89
	4.2.1 Spesifikasi Umum Booklet	89
	4.3 Kemasan.....	107
	4.3.1 Spesifikasi Umum Kemasan.....	107
	3.2.7 Spesifikasi Ilustrasi Kemasan.....	108
BAB V.	PENUTUP	
	5.1 Kesimpulan.....	110
	5.2 Saran.....	110
	DAFTAR PUSTAKA	111
	LAMPIRAN.....	113

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Contoh Puzzle Konstruksi.....	11
Gambar 2. Contoh Puzzle Batang.....	12
Gambar 3. Contoh Puzzle Lantai.....	13
Gambar 4. Contoh Puzzle Angka.....	14
Gambar 5. Contoh Puzzle Transportasi.....	15
Gambar 6. Contoh Puzzle Logika.....	16
Gambar 7. Contoh Puzzle Geometri.....	17
Gambar 8. Referensi Puzzle Block 1.....	18
Gambar 9. Referensi Puzzle Block 2.....	19
Gambar 10. Ir. Soekarno.....	23
Gambar 11. Referensi Fatmawati.....	25
Gambar 12. W.R Supratman.....	28
Gambar 13. Sri Sultan Hamengkubuwono IX.....	32
Gambar 14. Sultan Hamid II.....	34
Gambar 15. Puzzle Block referensi I.....	37
Gambar 16. Contoh Ilustrasi plakatstil	41
Gambar 17. Ukuran dan bentuk Puzzle Balok.....	43
Gambar 18. Pola Puzzle Balok.....	43
Gambar 19. Pola dan Ukuran Kemasan Media Permainan Puzzle Block.....	44
Gambar 20. Referensi Logo	47
Gambar 21. Referensi Logo	47
Gambar 22. Referensi Tipografi Logo.....	48
Gambar 23. Sketsa Hasil Akhir Logo.....	48
Gambar 24. Hasil Akhir Logo.....	48
Gambar 25. Alternatif Logo I.....	48
Gambar 26. Alternatif Logo II.....	49
Gambar 27. Ilustrasi Ir. Soekarno.....	50

Gambar 28. Ilustrasi Ir. Fatmawati.....	50
Gambar 29. Ilustrasi Sultan Hamid II.....	50
Gambar 30. Ilustrasi W.R Supratman.....	51
Gambar 31. Ilustrasi Sri Sultan Hamengkubuwono IX.....	51
Gambar 32. Font A Black Lives.....	52
Gambar 33. Font Astoria Bold Italic.....	52
Gambar 34. Font Mermaid Swash Caps.....	53
Gambar 35. Font Binodletitling.....	53
Gambar 36. Font Nyata.....	54
Gambar 37. Font Coolvetica RG.....	54
Gambar 38. Warna.....	56
Gambar 39. Referensi Layout.....	58
Gambar 40. Konsep Rough Layout Logo/judul Puzzle Block.....	59
Gambar 41. Konsep Rough Layout Puzzle Block Ir. Soekarno.....	59
Gambar 42. Rough Layout Puzzle Block Fatmawati.....	60
Gambar 43. Rough Layout Puzzle Block Sultan Hamid II.....	60
Gambar 44. Konsep Rough Layout Puzzle Block WR Supratman.....	61
Gambar 45. Konsep Rough Layout Puzzle Block Sri Sultan Hamengku Buwono IX.....	61
Gambar 46. Konsep Rough Layout Booklet Cover.....	62
Gambar 47. Konsep Rough Layout Booklet Cover Dalam.....	62
Gambar 48. Konsep Rough Layout Booklet Deskripsi.....	63
Gambar 49. Konsep Rough Layout Booklet Ir. Soekarno.....	63
Gambar 50. Konsep Rough Layout Booklet Fatmawati.....	64
Gambar 51. Konsep Rough Layout Booklet Sri Sultan Hamengkubuwono IX.....	64
Gambar 52. Konsep Rough Layout Booklet Sultan Hamid II.....	65
Gambar 53. Konsep Rough Layout W.R Supratman.....	65
Gambar 54. Konsep Rough Layout Cover Belakang.....	66

Gambar 55. Konsep Rough Layout Kemasan.....	67
Gambar 56. Konsep Komprehensif Layout 1	68
Gambar 57. Konsep Komprehensif Layout 2.....	69
Gambar 57. Konsep Komprehensif Layout 3.....	70
Gambar 58. Final Desain Judul.....	72
Gambar 59. Final Desain 3D Judul	73
Gambar 60. Final Desain Ir. Soekarno.....	75
Gambar 61. Final Desain 3D Ir. Soekarno.....	76
Gambar 62. Final Desain Fatmawati.....	78
Gambar 63. Final Desain 3D Fatmawati	79
Gambar 64. Final Desain W.R Supratman.....	81
Gambar 65. Final Desain 3D W.R Supratman	82
Gambar 66. Final Desain Sultan Hamid II.....	84
Gambar 67. Final Desain 3D Sultan Hamid II.....	85
Gambar 68. Final Desain Sri Sultan Hamengku Buwono IX.....	87
Gambar 69. Final Desain 3D Sri Sultan Hamengkubuwono IX.....	88
Gambar 70. Final Desain Cover Booklet.....	90
Gambar 71. Final Desain Booklet Cover Dalam.....	91
Gambar 72. Final Desain Booklet Instruksi Bermain.....	93
Gambar 73. Final Desain Booklet Ir. Soekarno.....	94
Gambar 74. Final Desain Booklet Deskripsi Ir. Soekarno.....	95
Gambar 75. Final Desain Booklet Fatmawati.....	97
Gambar 76. Final Desain Booklet Deskripsi Fatmawati.....	98
Gambar 77. Final Desain Booklet Sri Sultan Hamengkubuwono IX.....	99
Gambar 78. Final Desain Booklet Deskripsi Sri Sultan Hamengkubuwono IX.....	100
Gambar 79. Final Desain Booklet Sultan Hamid II.....	101
Gambar 80. Final Desain Booklet Deskripsi Sultan Hamid II.....	102
Gambar 81. Final Desain Booklet W.R Supratman.....	103

Gambar 82. Final Desain Booklet Deskripsi W.R Supratman.....	104
Gambar 83. Final Desain Booklet Cover Belakang.....	105
Gambar 84. Final Desain dan ilustrasi Booklet.....	106
Gambar 85. Final Desain dan ilustrasi Booklet II.....	107
Gambar 86. Final Desain dan ilustrasi Kemasan Puzzle Block.....	108
Gambar 87. Final Desain dan ilustrasi Kemasan Puzzle Block 3D.....	109

PERANCANGAN MEDIA PERMAINAN EDUKATIF: *PUZZLE BLOCK*
LIMA PAHLAWAN NASIONAL

ABSTRAKSI

Pemberlajaran tokoh nasional pada anak-anak diperlukan untuk menumbuhkan cinta tanah air dan meneladani sikap patriotik para pahlawan. Sayangnya, banyak metode pembelajaran sejarah, khususnya pahlawan nasional yang tidak ramah untuk anak karena terlalu membosankan dan hanya berisi tulisan. Oleh karena itu, penting untuk merancang metode pembelajaran yang bisa mengenalkan pahlawan nasional yang ramah anak, sehingga merangsang minat anak dan menjadikan proses pembelajaran yang lebih menyenangkan. Perancangan media permainan edukatif dalam bentuk puzzle block untuk mengenalkan lima pahlawan nasional, bertujuan untuk memberikan alternatif pembelajaran sejarah pada anak. Media permainan edukatif ini dapat membantu anak-anak memahami dan mengenali pahlawan dengan lebih mudah dan menyenangkan.

Kata Kunci: Permainan edukatif, Puzzle block, Pengenalan pahlawan nasional