

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA
DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
PROGRAM STUDI S1

Mata Kuliah	Kode	Rumpun MK	SKS	Semester	Tanggal Penyusunan
Bahasa Inggris	SU102	Mata Kuliah Keterampilan Umum	2	Ganjil 2025/2026	September 2025

Otorisasi

Dosen Pengembang RPS : Katrin Nur Nafi'ah Ismoyo, S.Pd., M.Pd.
Ketua Jurusan : Dwisanto Sayogo, M.Ds.

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)

- KU2: Mampu menunjukkan kinerja bermutu dan terukur.
- KU3: Mampu bekerjasama dan berkomunikasi dengan baik.
- KU5: Mampu menyusun laporan hasil perancangan dan mempresentasikannya secara efektif dan komunikatif.
- PP10: Menguasai pengetahuan tentang etika profesi.

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)

1. Memahami kaidah kebahasaan (ejaan, tanda baca, kata, frasa, klausa, dan kalimat).
2. Menerapkan kaidah bahasa Inggris dalam penulisan akademik.
3. Menyusun paragraf dalam berbagai jenis (narasi, deskripsi, eksposisi, argumentasi, persuasi).
4. Menyajikan gagasan dalam bentuk lisan maupun tulisan secara efektif, logis, dan komunikatif.
5. Menulis esai sederhana sesuai kaidah penulisan ilmiah populer.

Deskripsi Singkat Mata Kuliah

Mata kuliah Bahasa Inggris memberikan pembekalan kemampuan berbahasa Inggris dasar yang berfokus pada kebutuhan komunikasi mahasiswa desain. Materi mencakup pengenalan diri, deskripsi objek dan manusia, penyusunan teks deskriptif dan naratif, serta pembuatan media kreatif seperti video, komik, dan presentasi dalam bahasa Inggris. Mahasiswa juga dilatih membuat skrip, dialog, dan presentasi visual yang komunikatif dan efektif. Mata kuliah ini bertujuan meningkatkan kemampuan berbahasa Inggris fungsional agar mahasiswa mampu menyampaikan ide desain, menjelaskan karya, dan melakukan presentasi secara profesional.

Materi Pembelajaran / Pokok Bahasan

1. Minggu 1: Kontrak Kuliah & RPS -> Introduction: Introducing Self
2. Minggu 2: Describing Things using Adjectives

3. Minggu 3: Describing Process (Imperative & Passive Voice)
4. Minggu 4: Describing Process to Draw an Object (Project)
5. Minggu 5: Giving Opinion
6. Minggu 6: Giving Advice
7. Minggu 7: Narrative Text
8. Minggu 8: MIDTEST: Welcoming Guest in the Gallery
9. Minggu 9: Narrating a Story of Children's Book
10. Minggu 10: Telling Past Experience (Past Tense)
11. Minggu 11: Creating English Children Book (Individual Project)
12. Minggu 12: A Peek into the Future (Future Tense)
13. Minggu 13: Skills of Presentation (Structure of Presentation)
14. Minggu 14: Presenting Mindmap
15. Minggu 15: Final Test: Video Project "Presenting Product"