

KEPUTUSAN
KETUA SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA
No. 052 /STSRDVISI.D2/III/2025

Tentang
PENGANGKATAN TENAGA PENGAJAR SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2024 / 2025
SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA

- Menimbang** : Bahwa untuk menjamin kelancaran kegiatan proses belajar mengajar pada Semester Genap Tahun Akademik 2024 / 2025 di lingkungan Sekolah Tinggi Seni Rupa dan Desain Visi Indonesia, dipandang perlu untuk mengangkat tenaga pengajar dan penguji mata kuliah.
- Mengingat** : 1. Undang-Undang No. 12 Tahun 2012 Tentang Pendidikan Tinggi
2. Peraturan Pemerintah No.4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi.
3. SK Ketua Yayasan Pendidikan Visi Yogyakarta No. 008/YPVY/Sek/VIII/2019
4. SK Ketua Yayasan Pendidikan Visi Yogyakarta No. 008/YPVY/Sek/XI/2022
5. SK Ketua Yayasan Pendidikan Visi Yogyakarta No. 001/YPVY/Sek/ I /2023
6. Kalender Akademik STSRD VISI Tahun Akademik 2024 / 2025
- Memperhatikan** : Surat Ketua Program Studi DKV STSRD VISI No. 045/STSRD VISI.B1/III/2025 tanggal 24 Februari 2025 tentang Usulan Pengangkatan Tenaga Pengajar dan Penguji STSRD VISI Semester Genap Tahun Akademik 2024/2025 .

MEMUTUSKAN

- Menetapkan** :
- Pertama** : Mengangkat dosen tersebut dibawah ini :
- Nama : **Dian Prajarini, M.Eng.**
Jabatan Fungsional : **Lektor**
sebagai Tenaga Pengajar dan Penguji di lingkungan Sekolah Tinggi Seni Rupa dan Desain Visi Indonesia untuk :
- | Mata Kuliah : | Prodi / Sem/ Kelas : | SKS : | Jumlah Mhs : |
|-------------------------------|----------------------|-------|--------------|
| 1. Web Desain | DKV/S1/II/A, B | 3 | 44 |
| 2. Desain Komunikasi Visual 3 | DKV/D3/IV | 4 | 13 |
| 3. Web Desain | DKV/D3/IV | 3 | 15 |
- Kedua** : kepadanya diberikan honorarium sebagai berikut :
- Honor Mengajar : Rp. 40.000,- / sks per pertemuan
Honor Soal UAS : Rp. 100.000,- / mata kuliah
Honor Koreksi UAS : Rp. 10.000,- / mahasiswa peserta ujian
HonorJaga UAS : Rp. 25.000,- / sks mata kuliah per pertemuan
- Ketiga** : Honorarium tersebut dalam butir dua belum dipotong pajak penghasilan (Pph 21) sesuai ketentuan yang berlaku.
- Keempat** : Apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam keputusan ini akan ditinjau kembali dan diadakan perbaikan sebagaimana mestinya.
- Kelima** : Keputusan ini berlaku dari tanggal 24 Februari 2025 sampai dengan tanggal 30 Juni 2025.

Ditetapkan di : Yogyakarta
Pada tanggal : 28 Februari 2025
Ketua

Wahyu Tri Widadijo, M.Sn
NIK 98093052



SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA
DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
PROGRAM STUDI D3

Mata Kuliah	Kode	Rumpun MK	SKS	Semester	Tanggal Penyusunan
Web Desain	DK409	Matakuliah Ket. Khusus	3	4	5 Februari 2025
Otorisasi		Dosen Pengembang RPS		Ketua Jurusan	
		 Dian Prajarini, S.T., M.Eng.		 Dwisanto Sayogo, M.Ds.	
Capaian Pembelajaran	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)				
	KK8 PP3 PP7 KU4 KU7 S6	1. Mampu merencanakan layout halaman dengan tag HTML dan CSS 2. Menguasai pengetahuan tentang prinsip-prinsip dasar perancangan. 3. Menguasai tahapan perancangan dimulai dari analisis data sampai dengan produksi karya. 4. Mampu menterjemahkan <i>brief</i> kedalam karya 5. Mampu memilih dan mengaplikasikan huruf yang spesifik sesuai dengan konsep desain dan target <i>audience</i> yang dituju 6. Menunjukkan sikap dan perilaku yang sesuai dengan etika profesi.			
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)				
	KK8, PP3, PP7, KU4, KU7, S6	1. Mahasiswa mampu membuat web desain melalui tahapan yang tepat dalam bentuk halaman web			
Deskripsi Singkat Mata Kuliah	Mata kuliah Web Desain mempelajari konsep serta alur pembuatan desain antarmuka website yang baik, kreatif dan interaktif sesuai dengan prinsip dasar perancangan antarmuka website dan target audience				
Materi Pembelajaran/ Pokok Bahasan	1. Pengantar web desain 2. Pengenalan website: Fungsi, jenis dan cara kerja 3. Tampilan website Website di desktop browser vs mobile browser, Responsive Website, Mobile Friendly website 4. User Interface 5. Analisis Data Obyek & User 6. Wireframe 7. Desain mockup website layar desktop				

	<ol style="list-style-type: none"> 8. Desain mockup website layar mobile 9. Desain prototype website
Pustaka	<ol style="list-style-type: none"> 1. Adobe XD Fast & Powerful UI/UX Design & Collaboration Tool 2. Figma design – Figma 3. Suyanto, Asep Herman. 2007. Web Design Theory and Practices. Yogyakarta: Penerbit ANDI. 4. Tim penulis desain digital dan Mohammad Jeprie. 2012. Panduan Mudah Desain Web Profesional. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo. 5. Uxpin. 2015. Content Wireframing for Responsive Design 6. Uxpin. 2015. Color Theory in Web UI Design 7. Uxpin. 2015. The Critical Components of Web UI Style Guide 8. Uxpin. 2015. Zen of White Space in Web UI Design 9. Garrett JJ. 2011. The Elements of User Experience: User-Centered Design for the Website and Beyond, Ed ke-2. Berkeley (US): New Riders. 10. Moule, Jodie. 2012. Killer UX Design: Create User Experiences to Wow Your Visitor 1st Edition. Australia: Sitepoint Pty. Ltd
Media Pembelajaran	<ol style="list-style-type: none"> 1. Perangkat Lunak : Figma, Adobe Photoshop 2. Perangkat Keras : LCD, Projector, Perkakas Perancangan Media
Team Teaching	-
Mata Kuliah Syarat	Komputer Grafis 3

MINGGU	SUB CP-MK SEBAGAI KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN	INDIKATOR	KRITERIA DAN BENTUK PENILAIAN	METODE PEMBELAJARAN	MATERI PEMBELAJARAN (PUSTAKA)	BOBOT NILAI %
1	<ul style="list-style-type: none"> • (C2) Mahasiswa mampu memahami pengertian website dan cara kerjanya serta mampu 	Mampu menjelaskan tentang cara kerja website dan identifikasi website	Kriteria: Ketepatan dalam menjelaskan Bentuk Penilaian:	Ceramah & diskusi Waktu Perkuliahan: 50 Menit x 3 (SKS)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Suyanto, Asep Herman. 2007. Web Design Theory and Practices. Yogyakarta: Penerbit ANDI. 	5

	<p>mengidentifikasi tampilan website di perangkat desktop dan mobile</p> <ul style="list-style-type: none"> Kontrak perkuliahan 	di perangkat desktop dan mobile	Melalui diskusi umum seluruh kelas di akhir perkuliahan.		2. Menjelajah berbagai macam situs web	
2	(C3) Mahasiswa mampu mengemukakan dasar User Interface untuk responsive website serta mobile friendly website	Ketepatan mengemukakan dasar User Interface untuk responsive website serta mobile friendly website	<p>Kriteria: Ketepatan dalam menganalisa</p> <p>Bentuk Penilaian: Tugas analisa di akhir perkuliahan.</p>	<p>Ceramah dan diskusi</p> <p>Waktu Perkuliahan: 50 menit x 3 (SKS)</p>	<ol style="list-style-type: none"> <i>Uxpin. 2015. Color Theory in Web UI Design</i> <i>Uxpin. 2015. The Critical Components of Web UI Style Guide</i> <i>Uxpin. 2015. Zen of White Space in Web UI Design</i> 	5
3	(C4) Mahasiswa mampu menganalisis Kebutuhan Desain Web (Data Obyek, User Persona) dan Struktur Menu	Kemampuan untuk menganalisis permasalahan, kebutuhan obyek, target pengguna dan struktur menu websitw	<p>Kriteria: Kemampuan dalam menentukan permasalahan, kebutuhan obyek dan target pengguna website yang akan didesain serta struktur menu website, studi kasus: UMKM</p> <p>Bentuk Penilaian: Tugas analisa, studi kasus: UMKM</p>	<p>Ceramah dan diskusi</p> <p>Waktu Perkuliahan: 50 Menit x 3 (SKS)</p>	<p><i>Garrett JJ. 2011. The Elements of User Experience: User-Centered Design for the Website and Beyond, Ed ke-2. Berkeley (US): New Riders.</i></p> <p><i>Moule, Jodie. 2012. Killer UX Design: Create User Experiences to Wow Your Visitor 1st Edition. Australia: Sitepoint Pty. Ltd</i></p>	5
4	(C6) Mahasiswa mampu membentuk wireframe website untuk tampilan layar	Kemampuan untuk menyusun dan menggambarkan wireframe website	<p>Kriteria: Kemampuan menggali ide dan menyusun</p>	<p>Pemaparan contoh pembuatan wireframe pada kasus</p>	<i>Uxpin. 2015. Content Wireframing for Responsive Design</i>	5

	desktop dan layar mobile	untuk tampilan layar desktop dan layar mobile	gambaran wireframe website untuk tampilan layar desktop dan layar mobile, studi kasus: UMKM Bentuk penilaian: Tugas menggambarkan wireframe halaman website	pengembangan website dan diskusi Waktu Perkuliahan: 50 Menit x 3 (SKS)		
5 - 8	(C6) Mahasiswa mampu merancang visualisasi desain website untuk ukuran layar desktop: <ol style="list-style-type: none"> 1. Layout halaman 2. Insert images, text, simple component 3. Component variant 4. Button 5. Slider (click & swipe) 6. Menu navigation & sub menu 7. Burger menu variation 8. Overlay 9. Link & Anchor 10. Map (embed a google map into web page) 	Kemampuan untuk merancang visualisasi desain website untuk ukuran layar desktop (studi kasus menciptakan desain website UMKM)	Kriteria: Ketepatan dalam menerapkan pemilihan layout, warna, huruf, ikon dan form serta kreativitas dalam visualisasi website untuk ukuran layar desktop Bentuk Penilaian: Melalui project based assignment, kasus: website UMKM	Project based assignment Waktu Perkuliahan: 50 Menit x 4 x 3 (SKS)	Software Figma	30

9	(C6) Mahasiswa mampu merancang desain prototype website untuk ukuran layar desktop	Kemampuan untuk merancang desain prototype website (studi kasus menciptakan desain website UMKM) untuk ukuran layar desktop	<p>Kriteria Kemampuan memvisualisasikan mockup menjadi prototype untuk ukuran layar desktop dan visualisasi simulasi interaksi pada website yang didesain</p> <p>Bentuk penilaian Melalui praktik dan karya prototype yang dihasilkan</p>	Praktik dan pendampingan Waktu Perkuliahan: 50 Menit x 3 (SKS)	Software Figma	5
10	(C6) Mahasiswa mampu menampilkan karya desain antarmuka web dalam ukuran desktop melalui proses yang tepat	Kemampuan dalam merancang rangkaian konten yang disajikan pada khalayak umum	<p>Kriteria Mendapatkan umpan balik dari khalayak umum</p> <p>Bentuk Penilaian Pameran</p>	Praktek & Pemasaran di Lapangan melalui upload karya di media sosial Waktu Perkuliahan: 50 Menit x 3 (SKS)		5
11 - 13	(C6) Mahasiswa mampu merancang visualisasi desain website untuk ukuran layar mobile: 1. Layout halaman 2. Insert images, text, simple component 3. Component variant 4. Button 5. Slider (click & swipe)	Kemampuan untuk merancang visualisasi desain website untuk ukuran layar mobile (studi kasus menciptakan desain website UMKM)	<p>Kriteria: Ketepatan dalam menerapkan pemilihan layout, warna, huruf, ikon dan form serta kreativitas dalam visualisasi website untuk ukuran layar mobile</p>	Project based assignment Waktu Perkuliahan: 50 Menit x 3 x 3 (SKS)	Software Figma	30

	<ul style="list-style-type: none"> 6. Menu navigation & sub menu 7. Burger menu variation 8. Overlay 9. Link & Anchor 10. Map (embed a google map into web page) 		<p>Bentuk Penilaian: Melalui project based assignment, kasus: website UMKM</p>			
14	(C6) Mahasiswa mampu merancang desain prototype website untuk ukuran layar mobile	Kemampuan untuk merancang desain prototype website untuk ukuran layar mobile (studi kasus menciptakan desain website UMKM)	<p>Kriteria Kemampuan memvisualisasikan mockup menjadi prototype untuk ukuran layar mobile dan visualisasi simulasi interaksi pada website yang didesain</p> <p>Bentuk penilaian Melalui praktik dan karya prototype yang dihasilkan</p>	<p>Praktik dan pendampingan</p> <p>Waktu Perkuliahan: 50 Menit x 3 (SKS)</p>	Software Figma	5
15	(C6) Mahasiswa mampu menampilkan karya desain antarmuka web untuk ukuran layar mobile melalui proses yang tepat	Kemampuan dalam merancang rangkaian konten yang disajikan pada khalayak umum	<p>Kriteria Mendapatkan umpan balik dari khalayak umum</p> <p>Bentuk Penilaian Pameran</p>	<p>Praktek & Pemasaran di Lapangan melalui upload karya di media sosial</p> <p>Waktu Perkuliahan: 50 Menit x 3 (SKS)</p>		5

B. Rencana Evaluasi

No	Basis Evaluasi	Komponen Evaluasi	Bobot %	Deskripsi
1	Aktivitas Partisipatif	-	5	Aktivitas partisipatif merupakan kehadiran Mahasiswa dalam perkuliahan dari pertemuan ke 1-15.
2	Hasil Proyek	-	-	
3	Kognitif/Pengetahuan	Tugas	15	Tugas merupakan teori dan praktek yang dihasilkan dari materi kuliah aplikatif, yaitu pada pertemuan ke 1-14.
		Ujian Tengah Semester	40	Ujian Tengah Semester berupa prototype desain website tampilan layar desktop serta diunggah pengunggahan karya di media sosial untuk mendapatkan umpan balik dari khalayak umum
		Ujian Akhir Semester	40	Ujian Akhir Semester berupa prototype desain website tampilan layar mobile serta pengunggahan karya di media sosial untuk mendapatkan umpan balik dari khalayak umum

	SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA
	KONTRAK KULIAH
	SEMESTER GENAP TA. 2024 / 2025

A. DATA UMUM

1. Program Studi : DESAIN KOMUNIKASI VISUAL / D3
2. Nama Mata Kuliah / : WEB DESAIN / Kode DK409
3. Semester / SKS : 4 / 3 SKS
4. Jenis Mata Kuliah : Wajib
5. Mata Kuliah (MK) Prasyarat :
 - Syarat mengikuti MK ini minimal nilai D pada MK. Komputer Grafis 3
 - MK ini merupakan MK prasyarat untuk mengambil MK Kerja Profesi & Tugas Akhir
 - Untuk bisa mengambil MK prasarat nilai minimal D
6. Kode Kelas : **A** / B / C / D * *lingkari sesuai kelas
7. Hari / Jam : Selasa / Jam 13.00 – 15.30 WIB
8. Ruang : 4.2

B. KETENTUAN UMUM PERKULIAHAN

1. Dosen dan Mahasiswa wajib hadir di seluruh pertemuan tepat waktu sesuai jadwal.
2. Pada pertemuan perkuliahan wajib berpakaian rapi dan sopan.
3. Dilarang merokok, makan/minum pada saat perkuliahan online.
4. Mengusahakan suasana tenang selama perkuliahan berlangsung.
5. Ketentuan untuk Mahasiswa:
 - a. Mahasiswa wajib hadir tepat waktu sesuai jadwal.
 - b. Jika mengalami keterlambatan wajib mengkonfirmasi kepada dosen
6. Ketentuan Umum Dosen
 - a. Dosen wajib datang mengajar tepat waktu sesuai jadwal.
 - b. Toleransi keterlambatan dosen tanpa keterangan adalah 20 menit.
 - c. Dosen terlambat lebih dari 20 menit tanpa keterangan, maka kelas bisa dinyatakan kosong (tidak ada perkuliahan) oleh BAAK dan dosen wajib mengganti kelas kosong tersebut di waktu lain.
 - d. Dalam setiap pertemuan perkuliahan dilaksanakan, dosen wajib mengabsen mahasiswa serta mengisi dan menandatangani Lembar Acara Pengajaran.
 - e. Mahasiswa (diwakili) wajib menandatangani Lembar Acara Pengajaran.

C. KEHADIRAN MAHASISWA

1. Mahasiswa wajib hadir kuliah minimal 75% dari total perkuliahan .
2. Mahasiswa hadir kurang dari 75% tidak terdaftar sebagai peserta Ujian Akhir Semester (UAS).
3. Jika mahasiswa berhalangan hadir harus mengirimkan surat ijin / keterangan ketidakhadirannya ke WA BAAK untuk ditujukan ke dosen yang bersangkutan.
4. Dosen berhak menilai relevansi surat ijin / keterangan ketidakhadiran tersebut.
5. Ketidak hadiran dengan surat ijin / keterangan maksimal 2 kali tidak dihitung dalam perhitungan rekap kehadiran 75%.
6. Mahasiswa berhalangan hadir tanpa mengajukan surat ijin / keterangan ketidakhadiran, dinyatakan bolos kuliah.

D. KOMPETENSI AKHIR MATA KULIAH

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa diharapkan :
mampu (1) menyusun kerangka User Interface sesuai dengan prinsip dasar perancangan website dan target audience serta (2) memvisualisasikan rancangan website responsif dalam bentuk prototype tampilan desktop browser dan mobile browser

E. PENUGASAN MATA KULIAH

1. Jumlah Tugas Personal : 5
2. Bentuk : Makalah / Karya / ~~Presentasi~~ /
3. Jumlah Tugas Kelompok : -
4. Bentuk : Makalah / Karya / ~~Presentasi~~ /
5. Ketentuan :
 - a. Tugas Personal adalah tugas yang dikerjakan mahasiswa secara individu.
 - b. Tugas Kelompok adalah tugas yang dikerjakan mahasiswa secara berkelompok.
 - c. Mahasiswa wajib mengumpulkan tugas sesuai standar kualitas dan kuantitas penugasan serta tepat waktu sesuai waktu pengumpulan tugas yang telah ditentukan oleh dosen.
 - d. Dosen wajib memberikan evaluasi/masukan serta penilaian yang objektif atas karya tugas yang dikerjakan mahasiswa.
 - e. Dosen wajib memberikan tanggapan balik yang positif terhadap mahasiswa.
 - f. Dosen berhak memberikan sanksi / toleransi terhadap setiap keterlambatan pengumpulan tugas mahasiswa.
 - g. Karya tugas yang memenuhi syarat bisa dikoleksi lembaga untuk tujuan evaluasi, pengembangan pendidikan dan kepentingan lembaga lainnya.

- h. Karya tugas (fisik) mahasiswa yang tidak terkoleksi wajib dikembalikan kepada mahasiswa. Waktu pengembalian karya dibuat dan dikoordinasi oleh dosen paling lambat 1 minggu setelah nilai mata kuliah dikeluarkan.
- i. Mahasiswa wajib mengambil kembali karya tugas (fisik) tidak terkoleksi sesuai jadwal pengembalian tugas tersebut. Jika karya tidak diambil, maka diluar tanggung jawab dosen dan lembaga.

F. UTS/UAS dan PENILAIAN

1. Ujian Tengah Semester (UTS) dan Ujian Akhir Semester (UAS)

- a. Ujian Tengah Semester (UTS) dan Ujian Akhir Semester (UAS) dilaksanakan sesuai jadwal dalam Kalender Akademik yang berlaku.
- b. Dosen wajib menyerahkan soal UTS / UAS ke BAAK paling lambat satu minggu sebelum pelaksanaan ujian.
- c. Pengumuman nilai akhir semester disampaikan maksimal 1 (satu) minggu setelah pelaksanaan UAS dari masing-masing mata kuliah.
- d. Jika sampai batas waktu 1 (satu) minggu dari pelaksanaan UAS belum ada pengumuman nilai akhir semester dari dosen pengampu, maka pihak akademik secara otomatis akan memberi nilai minimal B pada seluruh mahasiswa yang mengambil mata kuliah tersebut.
- e. Revisi nilai akhir semester dilaksanakan maksimal 1 (satu) minggu setelah pengumuman nilai akhir semester.
- f. Mahasiswa berhak mengkonfirmasi balik hasil capaian nilai akhir yang diperolehnya maksimal satu minggu dari nilai dikeluarkan.

2. Pembobotan Nilai Akhir Semester

a. Pembobotan Nilai :

No	Komponen Penilaian	Bobot (%)
1	Nilai Rerata Tugas Harian	15
2	Nilai Ujian Tengah Semester	40
3	Nilai Ujian Akhir Semester	40
4	Lain-lain (Presensi, partisipasi aktif dan perilaku mahasiswa dalam perkuliahan)	5
Jumlah		100

b. Standar Nilai

INTERVAL NILAI ANGKA	NILAI HURUF MUTU	EKUIVALEN DENGAN NILAI MUTU
80 – 100	A	4
70 – 79	B	3
60 – 69	C	2
51 – 59	D	1
0 – 49	E	0
Nilai ditunda	T	

Keterangan:

- 1) Nilai D tidak lulus namun diperbolehkan mengambil mata kuliah prasyarat berikutnya.
- 2) Nilai E tidak lulus. Mahasiswa tidak diperbolehkan mengambil mata kuliah prasyarat.
- 3) Nilai T adalah nilai Tertunda artinya belum bisa dikeluarkan. Mahasiswa mendapat nilai T wajib segera menghubungi dosen. Apabila sampai batas waktu 3 (tiga) hari setelah nilai dikeluarkan mahasiswa tidak menghubungi dosen bersangkutan. maka dosen berhak memberikan nilai apa adanya, dan mahasiswa tidak bisa komplain terhadap nilai yang sudah dikeluarkan.
- 4) Pada transkrip nilai akhir mahasiswa wajib lulus semua mata kuliah dengan nilai minimal C.

G. PERKULIAHAN.

Setiap dosen wajib menyusun Rencana Pembelajaran Semester (RPS) yang disampaikan kepada mahasiswa di awal pertemuan perkuliahan.

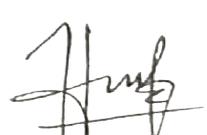
Evaluasi perkuliahan dilakukan pada minggu ke 12-15. Setiap mahasiswa wajib melakukan evaluasi mata kuliah melalui form/media yang telah disediakan lembaga.

H. PENUTUP

Demikian Kontrak Kuliah ini dibuat dengan kesepakatan antara PIHAK I (Mahasiswa), PIHAK II (Dosen Pengampu Mata Kuliah), dan PIHAK III (Lembaga/KPS DKV).

Kontrak Kuliah ini wajib disampaikan oleh PIHAK II kepada PIHAK I pada awal pertemuan perkuliahan. Setelah ditandatangani oleh PIHAK I dan PIHAK II, BAAK menyerahkan Kontrak Kuliah ini ke KPS untuk ditandatangani mewakili lembaga.

Kontrak Kuliah ini dinyatakan sah dan mengikat setelah ditandatangani oleh PIHAK I, PIHAK II dan PIHAK III. yang diwakili oleh Ketua Program Studi DKV STSRD VISI.

PIHAK I Wakil Mahasiswa Tanggal : 25 Februari 2025	PIHAK II Dosen Pengampu Tanggal : 25 Februari 2025	PIHAK III Ketua Jurusan Studi DKV Tanggal : 25 Februari.... 2025
 <u>Dzaki Nafi'u Ridho</u> NIM. 01231001	 <u>Dian Prajanini, S.T., M.Eng.</u> NIP. 19840724 201504 2 003	 <u>Dwisanto Sayogo, M.Ds.</u> NIK. 09123113

*** Kontrak Kuliah ini wajib diserahkan ke BAAK dilampiri dengan RPS.

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Mata Kuliah : Web Desain

Kelas : A/B/C

Semester / Tahun Akademik : Genap / 2024/2025

Nama Dosen : Dian Prajarini, S.T., M.Eng.

PERT KE	HARI/ TANGGAL	MATERI KULIAH	TUGAS MAHASISWA
1.	Selasa, 25/02/2025	Kontrak Kuliah & Pengantar Website an overview; Tampilan Website di desktop browser vs mobile browser	Kuis 1
2.	Selasa, 04/03/2025	Dasar UI : Responsive Website, Mobile Friendly website	Kuis 2
3.	Selasa, 011/03/2025	Analisis Kebutuhan Desain Web & Struktur Menu	1. Analisis Data Obyek & Target Audien 2. Struktur Menu
4.	Selasa, 18/03/2025	Wireframe	Wireframe (desktop version & mobile web version)
5.	Selasa, 08/04/2025	Visualisasi Website (Desktop View): membuat layout halaman baru, insert image, insert teks, simple component	Progres desain mingguan
6.	Selasa, 15/04/2025	Visualisasi Website (Desktop View): button, component variant	Progres desain mingguan
7.	Selasa, 22/04/2025	Visualisasi Website (Desktop View): menu header, sub menu dan animasinya	Progres desain mingguan
8.	Selasa, 29/04/2025	Visualisasi Website (Desktop View): slider, link & anchor, pagination	Progres desain mingguan
9.	Selasa, 06/05/2025	Visual Website – Prototype: Desktop View	Progres desain mingguan
10.	Selasa, 13/05/2025	Finalisasi Visual Website – Desktop View	10 slide presentasi hasil desain website
11.	Selasa, 20/05/2025	Visualisasi Website (Mobile View): membuat layout halaman Versi mobile browser view	Progres desain mingguan
12.	Selasa, 27/05/2025	Visualisasi Website (Mobile View): menu burger dan animasinya	Progres desain mingguan
13.	Selasa. 03/06/2025	Visualisasi Website (Mobile View): slider, link & anchor, button, component variant	Progres desain mingguan
14.	Selasa, 10/06/2025	Visual Website – Prototype: Desktop View	Progres desain mingguan
15.	Selasa, 24/06/2025	UAS: Finalisasi Visual Website – Mobile View	10 slide presentasi hasil desain website

Catatan :

STSRD VISI

LEMBAR ACARA PENGAJARAN – SEMESTER GENAP 2024 / 2025

DOSEN : DIAN PRAJARINI, S.T., M.Eng.

ASISTEN : -

MATA KULIAH: WEB DESAIN – D3

SKS : 3

JUR/SEM/KEL : D3 DEV/4/A

NO	HARI/TGL	JAM MULAI	JAM SELESAI	POKOK BAHASAN	METODE	BAHAN PENDUKUNG	PARAF DOSEN	PARAF WAKIL MHS	CATATAN LAIN
1	SELASA 25/2/2025	13.00	15.30	Kontrak Kuliah ; Pengantar ; Tampilan website	Ceramah	contoh web & Kontrak	Hul	W	
2	SELASA 4/3/2025	13.00	15.30	Dasar UI : Responsive web, Mobile friendly website	Ceramah diskusi	contoh web populer	Hul	W	
3	SELASA 11/3/2025	13.00	15.30	Analisis kebutuhan Desain Web & Struktur Menu	Ceramah	Contoh web populer	Hul	W	
4	Selasa 18/3/2025	15.00	15.30	Wireframe	Ceramah praktik	figma	Hul	W	
5	Selasa 8/4/2025	13.00	15.30	Visualisasi Desktop View : Layout baru, Insert image teks & simple component	Praktik	figma	Hul	W	
6	SELASA 15/4/2025	13.00	15.30	Visualisasi Desktop View : button , component variant	Praktik	Figma	Hul	W	
7	Selasa 22/4/2025	13.00	15.30	Visualisasi Desktop view : menu header, sub menu & animasinya	Praktik	figma	Hul	W	
8	Selasa 29/4/2025	13.00	15.30	Visualisasi Desktop view: slider, link, anchor, pagination	Praktik	Figma	Hul	W	
9	Selasa 6/5/2025	15.00	15.30	Visualisasi - PROTOTYPE Desktop View	Praktik	Figma	Hul	W	
10	Subuh 17/5/2025	13.00	15.30	Finalisasi Visual website Desktop View	Praktik	Figma	Hul	W	

11	Selasa 20/5/2025	13.00	15.30	Visualisasi Mobile View : Layout halaman baru, insert Image; insert teks	Praktik	Figma	Hul	Handwritten signature	
12	Selasa 27/5/2025	13.00	15.30	Visualisasi Mobile View : burger menu & animasinya	Praktik	Figma	Hul	Handwritten signature	
13	Selasa 3/6/2025	13.00	15.30	Visualisasi Mobile View : slider, link, anchor, button Component Variant	Praktik	Figma	Hul	Handwritten signature	
14	Selasa 10/6/2025	13.00	15.30	Visualisasi - PROTOTYPE Mobile View	Praktik	Figma	Hul	Handwritten signature	
15	Selasa 24/6/2025	13.00	15.30	UAS				Handwritten signature	

REKAP MATERI KULIAH

Semester : Genap 2024/2025

Program Studi : D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL - D3 Reguler

Mata Kuliah : WEB DESAIN (DK409)

Nama Kelas : DKVA

Dosen : DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng

Pertemuan Ke	Tanggal	Isi Pertemuan
1	Rencana: 2025-02-25 Pelaksanaan: 2025-02-25 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: Kontrak Kuliah & Pengantar Website an overview; Tampilan Website di desktop browser vs mobile browse Pokok Bahasan: Kontrak Kuliah & Pengantar Website an overview; Tampilan Website di desktop browser vs mobile browse Keterangan:
2	Rencana: 2025-03-04 Pelaksanaan: 2025-03-04 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: Dasar UI : Responsive Website, Mobile Friendly website Pokok Bahasan: Dasar UI : Responsive Website, Mobile Friendly website Keterangan:
3	Rencana: 2025-03-11 Pelaksanaan: 2025-03-11 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: Analisis Kebutuhan Desain Web & Struktur Menu Pokok Bahasan: Analisis Kebutuhan Desain Web & Struktur Menu Keterangan:
4	Rencana: 2025-03-18 Pelaksanaan: 2025-03-18 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: Wireframe Pokok Bahasan: Wireframe Keterangan:
5	Rencana: 2025-03-25 Pelaksanaan: 2025-04-08 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: Visualisasi Website (Desktop View): membuat layout halaman baru, insert image, insert teks, simple component Pokok Bahasan: Visualisasi Website (Desktop View): membuat layout halaman baru, insert image, insert teks, simple component Keterangan:
6	Rencana: 2025-04-01 Pelaksanaan: 2025-04-15 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: Visualisasi Website (Desktop View): button, component variant Pokok Bahasan: Visualisasi Website (Desktop View): button, component variant Keterangan: Visualisasi Website (Desktop View): button, component variant
7	Rencana: 2025-04-08 Pelaksanaan: 2025-04-22 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: Visualisasi Website (Desktop View): menu header, sub menu dan animasinya Pokok Bahasan: Visualisasi Website (Desktop View): menu header, sub menu dan animasinya Keterangan:
8	Rencana: 2025-04-15 Pelaksanaan: 2025-04-29 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: Visualisasi Website (Desktop View): slider, link & anchor, pagination Pokok Bahasan: Visualisasi Website (Desktop View): slider, link & anchor, pagination Keterangan:
9	Rencana: 2025-04-22 Pelaksanaan: 2025-05-06 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: Visual Website – Prototype: Desktop View Pokok Bahasan: Visual Website – Prototype: Desktop View Keterangan:
10	Rencana: 2025-04-29	Tema: Finalisasi Visual Website – Desktop View

	Pelaksanaan: 2025-05-17 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Pokok Bahasan: Finalisasi Visual Website – Desktop View Keterangan: Penilaian desain web (desktop view) dan slide presentasi di Instagram
11	Rencana: 2025-05-06 Pelaksanaan: 2025-05-20 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: Visualisasi Website (Mobile View): membuat layout halaman Versi mobile browser view Pokok Bahasan: Visualisasi Website (Mobile View): membuat layout halaman Versi mobile browser view Keterangan:
12	Rencana: 2025-05-13 Pelaksanaan: 2025-05-27 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: Visualisasi Website (Mobile View): menu burger dan animasinya Pokok Bahasan: Visualisasi Website (Mobile View): menu burger dan animasinya Keterangan:
13	Rencana: 2025-05-20 Pelaksanaan: 2025-06-03 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: Visualisasi Website (Mobile View): slider, link & anchor, button, component variant Pokok Bahasan: Visualisasi Website (Mobile View): slider, link & anchor, button, component variant Keterangan:
14	Rencana: 2025-05-27 Pelaksanaan: 2025-06-10 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: Visual Website – Prototype: Mobile View Pokok Bahasan: Visual Website – Prototype: Mobile View Keterangan:
15	Rencana: 2025-06-03 Pelaksanaan: 2025-06-24 Dosen Hadir: • DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	Tema: UAS Pokok Bahasan: UAS Keterangan:

Dosen Pengampu


DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng
NIDN: 0624078401

Yogyakarta , 19 Agustus 2025



Dwisanto Sayogo, M. Ds.
NIDN:
0510128401

REKAP PRESENSI KULIAH**Semester : Genap 2024/2025**

Mata Kuliah : WEB DESAIN (DK409)
Nama Kelas : DKVA
Dosen : DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng
Dosen Yang Hadir : DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng (15 dari 15) (100%)
Pertemuan Terlaksana : 15 dari 15

No.	NIM	Nama	Prodi	Jml. Kehadiran	% Kehadiran	Sakit	Ijin	Alpa
1	01221011	ELISHA BASA ONDO SIHOTANG	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	14	93.33	1	0	0
2	01221012	FAJRI HARSAPA	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	12	80	3	0	0
3	01221015	LINTANG ADI PERNOWO	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	2	13.33	1	0	12
4	01221016	MUHAMMAD BINTANG ANTARIKSANTA	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	12	80	1	0	2
5	01231001	DZAKI NAFI'U RIDHO	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	14	93.33	1	0	0
6	01231002	AL FARIJI HAKIM	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	12	80	1	0	2
7	01231003	NARINA WIDYASTU WIKENTYAS	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	12	80	2	0	1
8	01231004	KEVIN MUKTI SUBARCAH	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	2	13.33	1	0	12
9	01231005	REGITA DWI KRISTIANTI	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	12	80	1	0	2
10	01231006	IVA PUTRI ANGGREINI	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	13	86.67	0	0	2
11	01231007	RAHMA ISNUR KHOLBI	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	12	80	1	2	0
12	01231008	ANDI MUSYAHID	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	12	80	0	0	3
13	01231009	GALANG MAULANA	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	13	86.67	0	2	0
14	01231010	RECHARD EL SAMBADA	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	13	86.67	0	1	1
15	01231011	TAUFIK ABDURROHMAN ZUHDI	D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	12	80	1	0	2

Yogyakarta , 19 Agustus 2025
MengetahuiDwisanto Sayogo, M. Ds.
NIDN:

0510128401



SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA

Jl. Taman Siswa No.150 B, Wirogunan, Kec. Mergangsan Yogyakarta 55151, Telp. 0274-377787; Fax. 0274-388680
Homepage : www.stsrdvisi.ac.id, E-mail : info@stsrdvisi.ac.id

DAFTAR NILAI AKHIR

Program Studi D3 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL - D3 Reguler

Semester : Genap 2024/2025

Mata Kuliah : WEB DESAIN
Nama Kelas : DKVA
Jumlah Peserta : 15
Dosen : DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng

No.	NIM	Nama	Nilai Asal				Absolut	Relatif
			Presensi	Tugas	UTS	UAS		
1.	01221011	ELISHA BASA ONDO SIHOTANG	93.33	80.00	80.00	80.00	80.67	A
2.	01221012	FAJRI HARSAPA	80.00	20.00	80.00	80.00	71.00	B
3.	01221015	LINTANG ADI PERNOWO	13.33	0.00	0.00	0.00	0.67	E
4.	01221016	MUHAMMAD BINTANG ANTARIKSANTA	80.00	58.75	70.00	70.00	68.81	C
5.	01231001	DZAKI NAFI'U RIDHO	93.33	40.00	90.00	90.00	82.67	A
6.	01231002	AL FARIJI HAKIM	80.00	60.00	90.00	90.00	85.00	A
7.	01231003	NARINA WIDYASTU WIKENTYAS	80.00	80.00	90.00	90.00	88.00	A
8.	01231004	KEVIN MUKTI SUBARCAH	13.33	0.00	0.00	0.00	0.67	E
9.	01231005	REGITA DWI KRISTIANTI	80.00	60.00	90.00	90.00	85.00	A
10.	01231006	IVA PUTRI ANGGREINI	86.67	80.00	90.00	90.00	88.33	A
11.	01231007	RAHMA ISNUR KHOLBI	80.00	80.00	90.00	90.00	88.00	A
12.	01231008	ANDI MUSYAHID	80.00	20.00	80.00	80.00	71.00	B
13.	01231009	GALANG MAULANA	86.67	60.00	80.00	80.00	77.33	B
14.	01231010	RECHARD EL SAMBADA	86.67	20.00	85.00	85.00	75.33	B
15.	01231011	TAUFIK ABDURROHMAN ZUHDI	80.00	60.00	80.00	80.00	77.00	B

Mengetahui,

Nama Dosen	Tanda tangan
DIAN PRAJARINI, ST., M.Eng	