Laporan Magang Seven Inc UI UX Designer



Claresta Anabela Arden 11211024

LEMBAR PENGESAHAN

Magang Divisi UI UX Design Seven Inc

Di susun oleh

Nama : Claresta Anabela Arden

NIM 11211024

Jurusan : Desain Komunikasi Visual

Jenjang : S1

Disetujui dan disahkan pada

Hari/Tanggal: 12 Juni 2025

STSRD VISI

Menyetujui,

Koordinator Kerja Profesi

R. Hadapiningrani K., M.Ds

NIDN. 0524079001

Dosen Pembimbing

Lejar Daniartana H. M.Sn.

NIDN. 0523109101

Kata Pengantar

Puji Syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena atas Rahmat-Nya saya dapat menyelesaikan magang dan dibantu dalam laporan Kerja Profesi. Laporan ini disusun untuk memenuhi syarat mata kuliah Kerja Profesi.

Daftar Isi

A. Bab 1 Pendahuluan

- I. Latar Belakang
- II. Tujuan
- III. Manfaat

B. Bab 2

- I. Sejarah
- II. Produk dan Jasa
- III. Struktur Organisasi
- IV. Job Description
- V. Alur Kerja
- VI. Software

C. Bab 3

- A. Mitra Laundry Landing Page
 - Client brief
 - II. Creative brief
 - III. Brainstorming
 - IV. Hasil Desain

B. Pelatihan HR Landing Page

- I. Client brief
- II. Creative brief
- III. Brainstorming
- IV. Hasil Desain

C. Saya Bantu Landing Page

- I. Client brief
- II. Creative brief
- III. Brainstorming
- IV. Hasil Desain

D. Landing Page Karir Hack Buku

- I. Client brief
- II. Creative brief
- III. Brainstorming
- IV. Hasil Desain

D. Bab 4

Kesimpulan dan Saran

E. Lampiran

- I. Foto Pelaksanaan
- II. Surat Keterangan dari Perusahaan
- III. Nilai dari Perusahaan dan Masukan dari Perusahaan
- IV. Presensi Kegiatan di tempat KP
- V. Formulir Bimbingan KP dengan dosen pembimbing
- VI. Daftar Hadir Peserta Presentasi Hasil KP
- VII. Kartu Bukti Peserta Presentasi Kerja Profesi (menghadiri 10 Presentasi Hasil Kerja Profesi sebelumnya)

Bab I. PENDAHALUAN

A. Latar Belakang

Alasan saya memilih tempat tersebut karena Seven Inc menyediakan Mentor, kantor kerja, dengan shift yang memberikan pengalaman kerja Bersama anak magang dari divisi lain, hal tersebut merupakan hal yang saya minati dan perlukan.

B. Tujuan

Selain prasyarat KP, tujuan saya memilih bekerja di kantor agar mendapatkan pengalaman bekerja yang layak dengan mentor yang memberikan tuntunan dalam proses wireframing yang lebih baik dan yang diminati oleh pasar.

C. Manfaat

Selain Mentor, adanya shift juga memberikan disiplin bahwa terdapat jam kerja yang perlu dipenuhi.

Bab II. PROFIL PERUSAHAAN

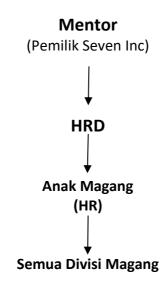
A. Sejarah

Seven Inc merupakan Perusahaan induk (termasuk ritel mode, layanan TI, desain eksterior). Holding company atau Perusahaan Induk adalah sebuah perusahaan yang memiliki saham mayoritas (atau kendali penuh) di satu atau lebih perusahaan lain, yang disebut anak perusahaan. Jadi, tempat masih termasuk Seven Inc, tapi masuk ke Magangjogja.com yang berlokasi di Jl. Raya Janti Gg. Harjuna No.59, Jaranan, Karangjambe, Kec. Banguntapan, Kabupaten Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta 55198.

B. Produk dan Jasa

Dikarenakan Seven Inc memiliku cabang, selain menyediakan tempaat magang bagi divisi Desain Grafis, Animasi, dan lain – lain, Seven Inc juga menyediakan layanan kerja serabutan, pelatihan HR berbasis online atau offline, layanan konsultasi membuat website. Namun Magangjogja.com adalah salah satu bagian dari Seven Inc yang khusus memberikan pengalaman magang yang menerima anak SMA, Kuliah, hingga yang sudah Kerja.

C. Struktur Organisasi



D. Job Description

UI UX Designer adalah seorang profesional yang merancang antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) pada produk digital, seperti aplikasi atau website. Posisi bertanggung jawab menciptakan desain yang menarik, mudah digunakan, dan memberikan pengalaman pengguna yang mulus. UI UX Designer masih terbagi menjadi beberapa posisi lagi seperti; UX Writer, UI Designer, UX Designer, namun beberapa posisi tersebut lebih sering myuncul pada rekruitmen perusahaan besar dan jarang ditemui di Perusahaan startup. UI UX Designer sendiri bekerja sama dalam tim dengan Product Manager dan Front End Developer.

E. Alur Kerja

```
Brief Mentor → Benchmark → Analisa → User Flow → Pemilihan Identitas Warna dan Font → Desain Wireframe → Copywriting → Trial & Error Desain → ACC → Prototyping → Trial & Error
```

Terkadang proses kerja akan kembali ke Analisa untuk mengecek kesesuain wireframe dan user flow dengan kebutuhan pengguna sebelum re-desain dan Kembali ke trial dan error.

F. Software

Pekerjaan desain dilakukan dengan Figma, editing foto dengan Photoshop, Copywriting dengan bantuan AI. Kertas dan pulpen untuk proses sketsa wireframe namun sering kali, desainer langsung membuat high fidelity wireframe untuk mempercepat waktu dan jika sudah terbiasa.

BAB III. PELAKSANAAN KERJA PROFESI

Client Brief

Selama masa magang Mentor belum memberikan tugas dari klien nyata, brief yang diberikan berupa tugas khusus yang sudah Mentor pilah sesuai dengan kemampuan masing – masing anak magang perdivisi, dan untuk saya sendiri mendapatkan fokus ke membuat Landing Page dari layanan yang ingin dibuat oleh direktur Seven Inc langsung atau Mentor. Hanya saja kebanyakan dari layanan belum nyata tersebar luas. Berikut semua hasil kerja yang sudah saya rancang;

E. Mitra Laundry Landing Page

I. Creative brief

Karena absennya tim dan lebih berfokus pada membangun fundamental UI UX, maka creative brief saya riset seorang diri dengan mewawancarai mentor untuk kebutuhan target, selain itu saya juga menggunakan benchmark nyata sebagai dasar dalam membangun website. HR atau Mentor tidak pernah memberikan brief via dokumen terstruktur, hanya melalui via chat atau langsung tatap muka.

Dari hasil riset dan pertimbangan saya adalah;

Demografis: 27 – 45 tahun, Pria dan Wanita, Pekerja, SMA, Kuliah

Geografis: Kota Yogyakarta

Psikografis: Tech-savy, pandai berbisnis, ingin pasif income

II. Brainstorming

Brainstorming sudah masuk dalam proses analisa benchmark untuk melengkapi kebutuhan data dan dari data tersebut diperoleh beberapa hasil;

- 1. Pemilihan warna Biru Muda sebagai main color website
- 2. Penggunaan bentuk tumpul atau bulat
- 3. Tidak memerlukan Log In/Sign Up
- 4. Fokus pada promosi dan informasi menjadi Mitra Laundry
- 5. Penggunaan Card untuk mengkategorikan paket Mitra Laundry

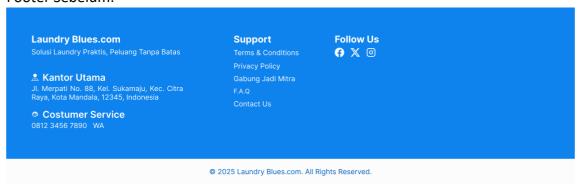
III. Hasil Desain

Footer & header

Header Sebelum:



Footer Sebelum:



Footer Sesudah:



Saya menambahkan gradasi dengan tujuan tidak terlihat terlalu flat dan plain untuk sebuah website laundry, selain itu juga menambah kesan terpercaya dari pada memberikan kesan website teknis yang kaku. Selain itu dengan adanya gradasi dapat membuat Header lebih pop up dan segar untuk mata.

Hero Section

Sebelum:



Sesudah:



Saya meredesain Hero section dengan blok warna bergradasi agar memberikan Kesan professional yang sebanding dengan gambar, selain itu pemilihan warna yang sedikit lebih tua agar button mendapatkan perhatian dari user.

Permudah Bisnis Laundry Anda dengan Pilihan Paket yang Tepat



*Harga belum mencakup biaya diluar operasional Mitra, seperti lokasi, renovasi, dan biaya lainnya. Total biaya akan dikonsultasikan dengan Tim Kami.

Paket biasanya dipisah menggunakan card untuk memudahkan user dalam memilih, dengan penggunaan block biru saat memilih dan muncul tombol "Saya Tertarik" nyaman di mata dan terlihat estetik secara desain. Selain itu, saya juga memberikan sedikit shadow untuk membuat card lebih pop up dan lebih tertuju.



Dapat dilihat saya menambahkan bebrapa objek atau ornament yang sama untuk menamvah variasi desain sambil menjaga tampilan minimalis.





Lalu sebagai tambahan informasi untuk membangun rasa nyaman, saya membuat section khusus untuk informasi bahwa menjadi mitra dengan handphone.

F. Pelatihan HR Landing Page

IV. Creative brief

Karena absennya tim dan lebih berfokus pada membangun fundamental UI UX, maka creative brief saya riset seorang diri dengan mewawancarai mentor untuk kebutuhan target, selain itu saya juga menggunakan benchmark nyata sebagai dasar dalam membangun website. HR atau Mentor tidak pernah memberikan brief via dokumen terstruktur, hanya melalui via chat atau langsung tatap muka.

Dari hasil riset dan pertimbangan saya adalah;

Demografis: 20 – 25 tahun, Pria dan Wanita, Pekerja, Kuliah

Geografis: Indonesia

Psikografis: Butuh Portofolio, membutuhkan bimbingan cepat,

pembelajaran intensif

V. Brainstorming

Dari hasil riset dan wawancara dengan Mentor via Whatsapp mengatakan untuk menggunakan palet warna dari 2 website milik Seven Inc, yaitu AreaKerja dan MagangJogja.com. Brainstorming juga sudah masuk dalam proses analisa benchmark untuk melengkapi kebutuhan data dan dari data tersebut diperoleh beberapa hasil;

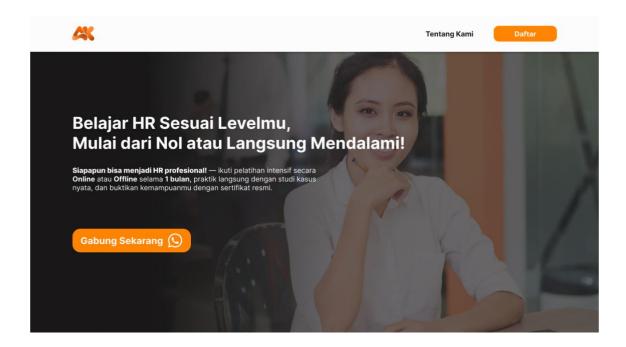
- 1. Pemilihan Tone Copywriting lebih dewasa
- 2. Desain menggunakan website yang sudah ada
- 3. Tidak memerlukan Log In/Sign Up
- 4. Fokus pada promosi dan informasi Pelatihan HR
- 5. Penggunaan Card untuk mengkategorikan paket pelatihan

VI. Hasil Desain

Header



Saya menggunakan tipe header transparan untuk menyesuaikan blok hitam yang digunakan untuk memberikan kontras pada teks dan button. Waran header berubah menjadi putih hanya ketikan melewati Hero Section.



89% Alumni Mendapat kerja 123+
Alumni
Terlatih

123+

Partner Kerja

Apa yang Akan Kamu Pelajari?



Pengalaman Praktis di HR

Terlibat dalam asesmen & pengelolaan SDM



Menguasai HRIS

Memahami sistem perencanaan & data HR



Administrasi HF

Mengelola dokumen, skoring tes, & pengolahan data



Asesmen & Wawancara

Observasi kandidat & intervensi psikologi



Pelatihan Soft Skill

Meningkatkan komunikasi, inisiatif kerja, & public speaking



Seminar & Workshop

Berlatih mengadakan seminar HR



Manajemen SDM

Memahami struktur organisasi & analisis jabatan



Career Development

CV Hack, Interview Hack & Career Hack



Sertifikat & Pengalaman Kerja

Menamban nilal untuk karir di HR

89% Alumni Mendapat kerja

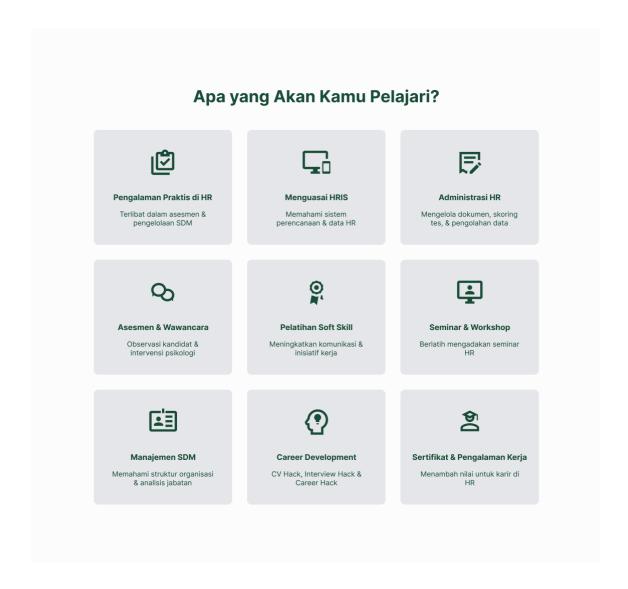
Pelatihan ini dirancang untuk membekali peserta dengan skill yang relevan di dunia HR. Sebagian besar alumni kami kini telah memulai karier profesional

123+ Alumni Terlatih

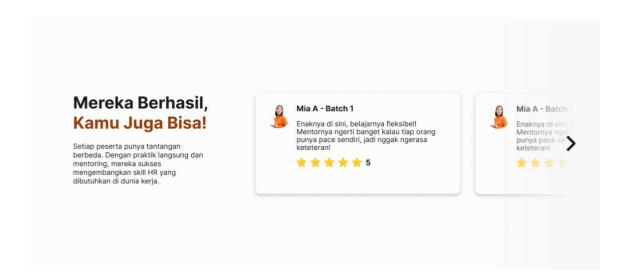
Setiap peserta mengikuti kelas intensif selama 1 bulan, dengan materi praktik langsung dan mentoring dari profesional di bidangnya

123+ Partner Kerja

Kerja sama kami dengan berbagai perusahaan membuka peluang lebih besar bagi alumni untuk berkembang dan mendapatkan pengalaman kerja nyata



Secara isi, kedua website menggunakan informasi yang sama maka dari itu untuk menghindari repetisi desain, saya menggunakan cara simple namun efektif untuk menambah variasi desain.



Lalu masuk pada slide komen, desain saya buat seminimal mungkin agar tidak mengganggu poin utama atau isi komentar, dengan menambahkan bayangan dapat mempersemput jarak pandang agar user fokus membaca isi card.



FAQ saya mencoba memaksimalkan tempat agar dapat menampung banyak informasi secara efektif cukup dengan penyesuaikan ukuran text dan menggunakan animasi hide dan show saat user menekan tombol

Di Mana Lokasi Pelatihan?

Magang bukan hanya tentang bekerja, tapi juga tentang belajar, bertumbuh, dan membangun masa depan. Inilah tempat di mana perjalananmu dimulai!

Kantor Utama

Tegalpasar, Jl. Kanoman, RT.08/RW20, Modalan, Banguntapan, Kec. Banguntapan, Kabupaten Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta 55198

WA 0822 2742 7004

Semua peserta magang baru akan selalu datang ke kantor utama terlebih dahulu untuk orientasi dan briefing sebelum ditempatkan di kantor lain sesuai kebutuhan. Jadi, pastikan selalu cek informasi terbaru dari kami!



Fasilitas Nyaman Buat Belajar!



Bimbingan dari staff, kesempatan bekerja sama dengan team project Seven Inc



Koneksi Internet Free (WFO), menyediakan kos murah bagi Peserta



Pelatihan luar jam kerja bersertifikat



(Coffee & Tea) di semua Kantor



Networking & Experience Budaya Kerja Nyata



Surat Rekomendasi Kerja



Secara umum, dalam UI sangat menjaga white spacing tanpa ornament yang banyak, sehingga mungkin bagi designer media lain merasa masih kosong, namun pada dasarnya itulah tujuan dari merancang sebuah section, dalam UI dan UI, estetika jatuh pada nomor sekian dari informasi yang menjadi objek utama yang harus diperlihatkan kepada user. Sehingga kebanyakan website memang menggunakan konsep yang sama.

G. SayaBantu Landing Page

VII. Creative brief

Saya mendapatkan tugas untuk sekedar meredesain ulang di beberapa kekurangan website yang di buat oleh anak magang sebelumnya akibat kurangnya estetika dalam UI. Karena absennya tim dan lebih berfokus pada membangun fundamental UI UX, maka creative brief saya riset seorang diri dengan mewawancarai mentor untuk kebutuhan target, selain itu saya juga menggunakan benchmark nyata sebagai dasar dalam membangun website. HR atau Mentor tidak pernah memberikan brief via dokumen terstruktur, hanya melalui via chat atau langsung tatap muka.

Dari hasil riset dan pertimbangan saya adalah;

Demografis: 25 – 40 tahun, Pria dan Wanita, Pekerja, Kuliah

Geografis: Indonesia, Kota Yogyakarta

Psikografis: Butuh batuan yang spesifik, kurang nyaman meminta bantuan terdekat dan memilih "profesional", menginginkan harga

murah

VIII. Brainstorming

Karena hanya redesain, saya menjaga hasil tetap dekat dengan benchmark dan dengan bantuan referensi website dengan pola yang sama meskipun jasa berbeda, diperoleh beberapa hasil;

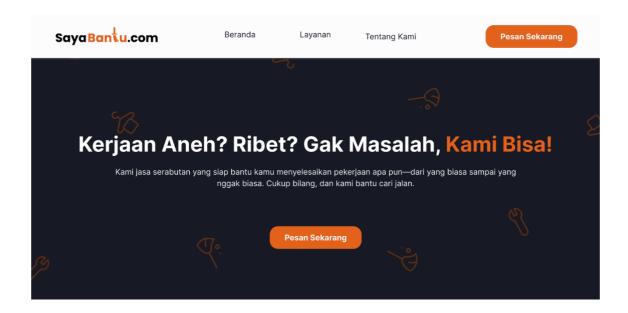
- 1. Pemilihan Tone Copywriting lebih berteman
- 2. Desain menggunakan website yang sudah ada
- 3. Tidak memerlukan Log In/Sign Up, karena via WA
- 4. Fokus pada promosi dan informasi jasa yang dapat dipesan secara garis besar setelah saya melakukan pemilihan
- 5. Penggunaan Card untuk mengkategorikan jasa dan informasi terkait.

IX. Hasil Desain

Hero & Header



Dikarenakan layanan variatif, Hero Section saya desain tanpa tampilan khusus yang bersambung dengan section 2, dengan menggunakan ornament icon kecil bervariatif agar user mendapatkan sedikit informasi dari detail tersebut.





Saya mendesain pop up card yang hanya akan muncul informasi jika ditekan untuk meminimalisir penggunaan frame dan mengoptimalkan ukuran yang tersedia untuk mencakup banyak informasi seperti di bawah ini;



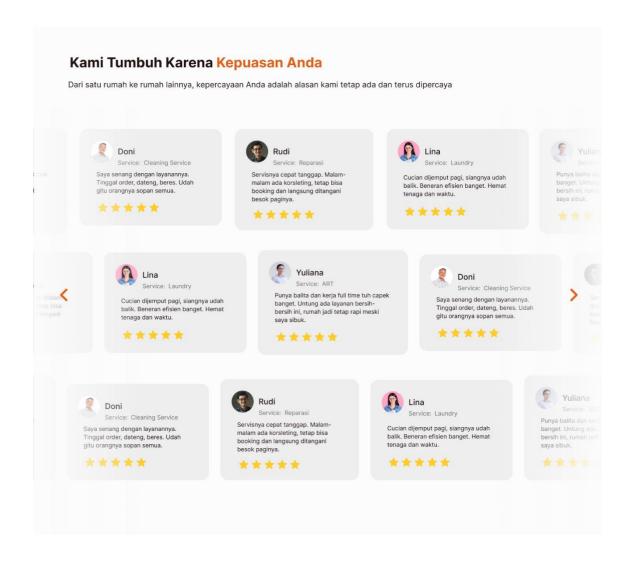
Kepercayaan Anda, Komitmen Kami untuk Memberikan yang Terbaik

Inilah standar layanan yang kami pegang—tepat, andal, dan selalu mengutamakan kebutuhan Anda.



Masuk ke section informasi tentang Sayabantu, karena informasi yang sedikit akhirnya saya menggunakan icon dan blok untuk mengisi white yang terlalu besar tanpa membuatnya terlihat sesak.

Selanjutnya masuk ke comment section lagi, namun dengan desain yang berbeda. Hal ini dikarenakan kebutuhan copywriting dan unutk menambah rasa kepercayaan lebih kuat, dari hasil analisa saya website bertema pendidikan hanya sedikit menggunakan komentar namun dipilih yang terbaik dan berasal jelas dari siapa, profesi, dan pekerjaan, sedangkan untuk layanan jasa seperti ini memerlukan komentar posistif yang banyak agar dapat menarik minat user.



Punya Pertanyaan? Kami Punya Jawabannya

Kami kumpulkan pertanyaan penting agar Anda bisa lebih percaya saat memakai layanan kami.

?	Apakah layanan tersedia 24/7?	^	
?	Apakah tenaga kerja Anda sudah terlatih dan diverifikasi?	^	
?	Apakah saya harus ada di rumah saat layanan dilakukan?	^	
?	Apakah ada biaya tambahan di luar harga layanan?	^	• ~
?	Bagaimana cara memesan layanan di SayaBantu.com?	^	
?	Apakah layanan bisa dibatalkan atau dijadwal ulang?	^	

Lalu FAQ, layout section ini umum dan sering dijumpai, namun untuk menambah estetikan dan kesamaan ornamen maka saya menambahkan tanda tanya sebagai pemanis saja.



Konsep dari desain ini adalah ornamennya yang seolah terhubung antara Hero section kedua dengan footer, juga Hero section pertama untuk menjaga konsistensi desain.

H. E-Book Karir Hack Landing Page

X. Creative brief

Mungkin ini adalah yang paling sulit, dikarenakan E-book yang menjadi objek itu masik tidak ada bentuk nyata dalam format buku atau cover yang mengharuskan saya unuk memahami isi buku terlebih daghulu sebelum mendesain. Dari hasil riset dan pertimbangan saya adalah;

Demografis: 21 – 30 tahun, Pria dan Wanita, Pekerja, Kuliah

Geografis: Indonesia

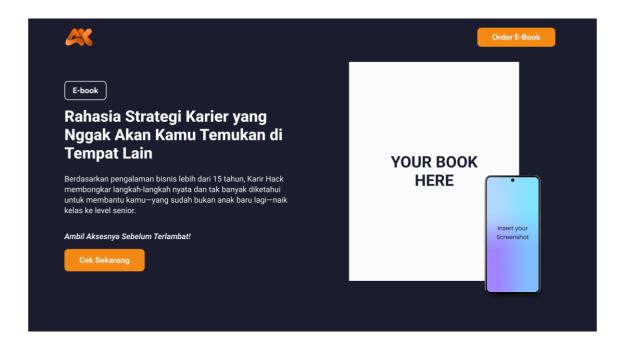
Psikografis: Frustasi dengan karir, butuh ilmu untuk maju, tidak

cukup jika belajar dengan bootcamp

XI. Brainstorming

Brainstroming lebih berat ke arah copywriting, meskipun menggunakan AI, dan pemilihan warna dikarenakan cover atau buku masih tidak ada. Untuk brainstormingnya sendiri saya mencari benchmark yang medekati, yaitu Gramedia, Amazon, Etsy, dan lain - lain. Terdapat beberapa layout yang sering digunakan untuk mengdisplay E-book mereka. Dari beberapa pilihan warna, saya memilih biru tua untuk memberikan kontras untuk cover buku kedepannya. Selain itu terdapat beberapa section baru yang saya temukan, yaitu section penulis, diskon, pembatas.

XII. Hasil Desain



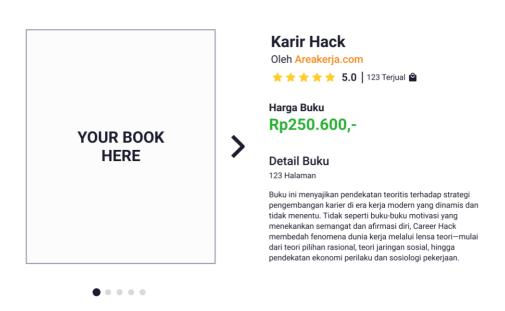
Dikarenakan ini adalah landing page, maka Header tidak berfungsi sebagai Bar Navigasi, dan hanya mencakup button order untuk memudahkan user jika merasa tertarik pada section mana saja tanpa harus scroll mencari tombol order.



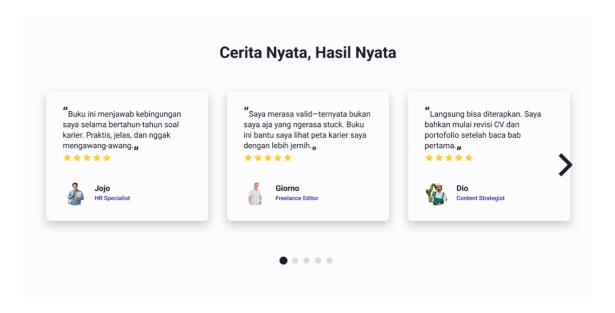
Section kedua ini agak unik, dan tidak seperti apa yang biasa saya desain untuk website. Tantangan dalam membuat section ini adalah dengan informasi minin dan tidak membeberkan isi buku, maka saya melalukan pendekatan psikologis untuk memancing rasa empati dari User. Maka saya membuat desain yang dengan sengaja terlihat dan terasa sesak namun tidak cukup mengganggu pesan utama dari section tersebut.



Setelah section kedua, user masuk pada section 3, dengan pendekatan empati, saya memilih copywriting yang membangun rasa percaya diri dan arah yang jelas, maka dari itu desain kembali menjaga white spacing untuk memperjelas poin – poin informasi setelah section 2 yang terasa kusut.



Lalu masuk ke pengenalan produk, layout yang digunakan sesuai dengan benchmark, namun kenapa tidak ada tombol order pada section tersebut, hal ini dikarenakan informasi yang cukup memakan tempat dan jika menambah 1 objek akan lebih sulit untuk menjaga layout agar tidak terlalu besar dari monitor display user, maka dari itu, terdapat tombol order pada header.



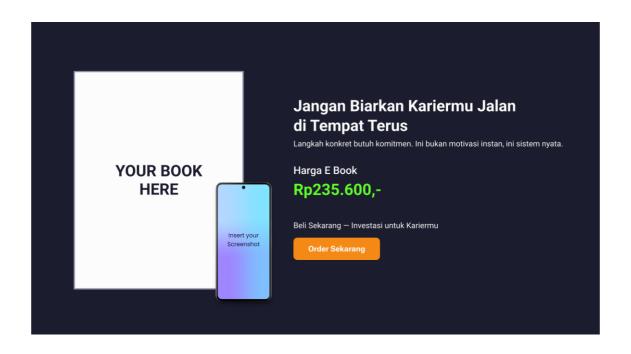
Hal ini sudah saya jelaskan sebelumnya dalam penggunaan berapa banyak komentar yang harus digunakan, jadi alasan dibalik desain ini yang lebih minimalis dari pada section comment lain yang saya buat dikarenakan, kebanyakan section untuk landing page ini sudah mencakup banyak sekali informasi maka agar tidak membuat user terlalu jenuh, desain section ini sangat "To The Point" dan menjadi tempat rehat untuk user. Hal yang sama juga berlaku dengan section penulis, hero kedua, dan footer.

Tentang Penulis

Areakerja.com in O X

Areakerja adalah perusahaan berbasis teknologi informasi yang berpusat di Yogyakarta. Perusahaan ini berfokus pada platform untuk mencari lowongan kerja di Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY).

Untuk itu Areakerja hadir sebagai platform untuk membantu perusahaan mendapatkan kandidat terbaiknya, serta membantu para pencari kerja untuk menemukan pekerjaan yang diinginkan di DIY.



Email Kami Terms & Service
emailkami@gmail.com Privacy & Policy
Costumer Serive
0812 3456 7890

Costines

In © X

2024 SevenInc All Rights Received

BAB IV. KESIMPULAN dan SARAN

A. Kesimpulan

Dari laporan dan pengalaman ini, saya belajar bahwa mendesain sangat memerlukan brief dan informasi yang kuat, juga komitmen dari tim yang saling support agar dapat mencapai target dalam waktu tertentu. Dalam mendesain juag patut melihat tone copywriting yang dituju agar selaras dengan desain website atau mobile. Tidak hanya sebatas estetika atau seberapa bagus informasi disusun, tapi juga dengan UX Writing yang dapat memikat atensi user, entah dengan empati, maupun dengan desain yang bold dan terasa percaya diri.

B. Saran

Dalam magang saya mengalami banyak kendala dalam kenyamanan kantor, terutama bau ruangan dan kebersihan toilet. Saya harap kantor dapat menjadi lebih baik lagi.

LAMPIRAN

I. Foto Pelaksanaan







II. Surat Keterangan dari Perusahaan



SEVEN INC.

Jl. Raya Janti, Gang Arjuna No. 59, Karangjambe, Banguntapan, Bantul, Yogyakarta Kode Pos: 55198 | Telp: 0274-4534571

SURAT KETERANGAN IJIN MAGANG

Nomor : 029/S1-Magang/HRD/SEVEN/II/2025

Lamp. :-

Hal : Konfirmasi Izin Kerja Praktek/Magang

Kepada Yth.

Bapak/Ibu Kepala Prodi Desain Komunikasi Visual Sekolah Tinggi Seni Rupa Dan Desain Visi Indonesia

Menanggapi permohonan izin melakukan Magang/ Praktek Pengalaman Lapangan (PPL) Mahasiswa/i Prodi Desain Komunikasi Visual dengan nama berikut ini :

No	. Nama	NIM	Program Studi	Devisi
1.	Claresta Anabela Arden	11211024	Desain Komunikasi Visual	UI/UX Designer

Dengan surat ini kami IZINKAN Mahasiswa/i tersebut melaksanakan Magang/ Praktek Pengalaman Lapangan (PPL) di perusahaan / instansi SEVEN INC mulai **21 Februari 2025 s.d 21 Mei 2025 (3 Bulan)** secara Work From Office (WFO).

Atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terimakasih.

Yogyakarta, 15 Februari 2025 Hormat kami,

Rekario Danny, S.Kom Direktur SEVEN INC.

F.STSRD VISI/B.24 SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA Jl. Tamansiswa 150 B Yogyakarta 55151 Telp. (0274) 377787, 380848, Fax. (0274) 388680 email: info@stsrdvisl.ac.id LEMBAR PENILAIAN KERJA PROFESI Claresta Anobela Arden NIM: 112 110 24 Nama Mahasiswa · Desain Komunikasi Visual (Jenjang 51/DH+)* **Program Studi** Seven Inc (Nagongjegja Gem)

31. Paya Janti Gang Arjuna No. 59. Karangjemba.

Banguntaran, Banti, Yafelp 0274 - 4534571 Nama Perusahaan Alamat Tanggal Pelaksanaan : 21 Fe bruari 1025 s/d 21 Mei 2025 Tanggapan pihak pengguna** No. Jenis Kemampuan Kurang Cukup Sangat Baik Baik 1. Integritas (etika & moral) Keahlian berdasarkan bidang ilmu V (Profesionalisme) Bahasa Inggris 3. Penggunaan teknologi V informasi 5. Komunikasi Kerjasama Tim 7. Pengembangan diri : * Coret salah satu ** Beri tanda cek () pada kolom yang terpisah Pimpinan erang dan Cap Perusahaan Catatan dari Pimpinan / Instruktur:

Creativity for positive changes

Form penilaian ini mohon disampaikan kepada koordinator KP dalam amplop tertutup

IV. Presensi Kegiatan di tempat KP

No	Tanggal	Activity Log	Status	Aksi
1	Sabtu, 22-02-2025	Low Fidelity Landing Page, copywriting heading 1 dan 2, sub heading 1 dan 2, ide Heading 1 - 5, mid-fidelity 10% progress.	Accepted	~
2	Senin, 24-02-2025	UI Main Landing Page Mid Fid 90%, Kerangka Interaktif 20%, Component 0%, Animation 0%, Copy Writing all page 40%	Accepted	~
3	Selasa, 25-02-2025	Permak UX Pesanan Selesai, Mengganti ukuran font, membuat halaman dokumen pengajuan per paket (3/3), membuat kerangka interaktif halaman dokumen perpaket (20%), membuat halaman Informasi Track order dan Drop Point.	Accepted	~
4	Rabu, 26-02-2025	Landing Page web selesai, menunggu review mentor. Progress berlanjut ke landing page mobile web progress riset UI UX 60%.	Accepted	~
5	Kamis, 27-02-2025	Selesai UI UX main landing page (6/6), kerangka drop down menu, sedikit bagian Drop Point berupa search dan deskripsi order. Progess 10%/ALL.	Accepted	~
6	Jumat, 28-02-2025	All UI UX Mobile dan Website landing page selesai, dengan tambahan pop up cookie. Hasil direview oleh Pak Dani, dan tugas berlanjut ke tahap revisi.	Accepted	~
7	Sabtu, 01-03-2025	Revisi fitur, membuat pertanyaan seputar laundry, teknis SOP, seputar kemitraan, cek kompetitor. Research ulang.	In Review	Edit
8	Senin, 03-03-2025	Revisi Home Page website, rombak paket beserta page yang berkaitan, merancang FAQ, desain UI UX FAQ, mereview jawaban mentor untuk menambah brief.	In Review	Edit
9	Selasa, 04-03-2025	Selesai tugas revisi, menambahkan 3 card why choose us?, selesai FAQ web dan mobile, mulai masuk penambahan wireframe page syarat dan ketentuan, wireframe page kebijakan dan privasi, dan perencanaan wireframe pusat bantuan. Belum copy writing.	In Review	Edit
10	Rabu, 05-03-2025	Perubahan minor pada header website, footer mobile dan website, Text Drop Point, page Pengajuan Dokumen, Heading Download Mobile, Membuat page Kebijakan Privasi website, Privacy policy website, perubahan minor Menu Drop Down Mobile dan mengisi kekurangan tombol. Progress 50%.	In Review	Edit

←		History Log Activity		
No	Tanggal	Activity Log	Status	Aksi
11	Kamis, 06-03-2025	Membuat tampilan navigasi informasi Kebijakan dan Privacy, Mencari ref dan video tutorial animasi Figma, membuat animasi search bar, membuat animasi navigasi search bar, membuat animasi navigasi mobile (half bake) KP dan PC. Membuat animasi scroll website about us, banner about us, animasi desc about us, dan animasi card visi misi, namun perlu diperbaiki karena animasi gagal/tidak sesuai.	In Review	Edit
12	Senin, 10-03-2025	Menyelesaikan button kemitraan, namun terkendala fungsi button untuk berpindah page, mencari tutorial untuk mengoptimalkan button lagi, revisi prototyping hingga berjalan sesuai rencana, presentasi kepada mentor Pak Danny, revisi font dan ukuran card daftar layanan dan harga laundry. Belum masuk revisi yang lain lagi.	In Review	Edit
13	Selasa, 11-03-2025	Mengerjakan revisi card service 4 beserta texts dikecilkan, about us di hapus di landing page, membuat heading baru 1/2, memilih warna dan mengganti warna button, mengganti ukuran text 3 paket beberapa kali (head dan isi) dan meratakan ukuran card paket beberapa kali, mengganti ukuran text dan	In Review	Edit

13	Selasa, 11-03-2025	Mengerjakan revisi card service 4 beserta texts dikecilkan, about us di hapus di landing page, membuat heading baru 1/2, memilih warna dan mengganti warna button, mengganti ukuran text 3 paket beberapa kali (head dan isi) dan meratakan ukuran card paket beberapa kali, mengganti ukuran text dan meratakan jarak tiap tahapan beberapa kali, mengganti ukuran text dan meratakan jarak tiap card "Kenapa Harus kami" 2 kali, mengganti ukuran text 6 poin FAQ.	In Review	Edit
14	Rabu, 12-03-2025	Menyelesaikan revisi yang kurang, yaitu membuat tampilan bagian isi headline CTA Landing page tersendiri (diminta dipisah), semua text sudah diperbesar dan di sama ratakan layoutnya, lalu mengganti semua ukuran dan warna button.	In Review	Edit
15	Kamis, 13-03-2025	Presentasi dan mengerjakan revisi, meberikan gradasi header, ganti desain web persection, mengganti warna button lagi, mencari referensi dan foto untuk web, membuat 1 heading dan isi textnya.	In Review	Edit
16	Jumat, 14-03-2025	Kembali memperbaiki tampilan dan layout UI Web landing page, section kedua dipermak ulang, section ke tiga 3-5 kali rombak masih belum menemukan yang cocok dengan section 1 dan 2, mencari referensi dan menganalisa layout referensi, upgrade copywriting dan poin - poin yang akan ditampilakan: Bagian benefit hilang dan langsung jadi satu di section 2.	In Review	Edit
16	Jumat, 14-03-2025	menemukan yang cocok dengan section 1 dan 2, mencari referensi dan menganalisa layout referensi, upgrade copywriting dan poin - poin yang akan ditampilakan: Bagian benefit hilang dan langsung jadi satu di section 2. Kendala di membuat layout karena perlu mencari referensi yang banyak dan perlu waktu menganalisa, dan mengeksekusi ide.	In Review	Edit
17	Sabtu, 15-03-2025	Mengganti image H2, copy writing H3 selesai, desain H3 selesai, masuk H4 bagian Paket mitra sudah mendapatkan desain layout revisi pertama sedang dalam pengerjaan memisahkan tiap kalimat/poin beserta iconnya.	In Review	Edit
18	Minggu, 09-03-2025	Hari Minggu ganti jam, membuat component interaktif header, button FAQ, Revisi dan perbaikin kerja button, mendapatkan sedikit revisi informasi paket dan keuntungan.	In Review	Edit
19	Minggu, 16-03-2025	Hari minggu selesai merevisi landing page bagian main. Selesai membuat UI H4 dan H5, namun tidak mengganti H6 dan H7 atau memberi tambahan ide H8 bagian proof atau testimoni Mitra yang telah bergabung.	In Review	Edit
20	Kamis, 20-03-2025	Hari ini shift sesuai jam dan mengganti jam 1 jam untuk kekurangan sakit dari senin sampai rabu kemarin. Mengerjakan Tugas baru yaitu landing page Main Pelatihan HR telah mencapai 60%, mulai dari navigasi, hero section beserta CTA, Section apa yang akan dipelajari, section fasilitas magang, section kisah anak magang, section syarat dan ketentuan magang. Tersisa footer, section	In Review	Edit

←		History Log Activity		
No	Tanggal	Activity Log	Status	Aksi
21	Jumat, 21-03-2025	Selesai mengerjakan tampilan landing page Pelatihan HR. Sembari menunggu di review akan mengerjakan lanjutan revisi Laundry Blues. Note: Shift 08.00 - 16.30	In Review	Edit
22	Sabtu, 22-03-2025	Melanjutkan revisi Landing Page Laundry blues, izin bimbingan KP dan mengerjakan dokumen keperluan KP (sudah Izin).	In Review	Edit
23	Senin, 24-03-2025	Selesai mengerjakan revisi landing page pelatihan HR dan Laundry Blue. Menunggu presentasi dan review mentor.	In Review	Edit
24	Rabu, 26-03-2025	Sudah izin masuk terlambat, hari ini presentasi dan revisi kembali. Mengganti dan memilih warna UI yang sesuai dengan color palet, mengganti warna card paket, mencari referensi dan ide copy writing card, mencari referensi dan layout review untuk landing page area kerja.	In Review	Edit

25	Kamis, 27-03-2025	Melanjutkan Revisi, minor desain UI landing page berbayar, membuat section baru untuk review. Mencari referensi layout yang paling banyak memakan waktu, membuat UI hero section untuk landing page gratis, membuat section kedua yang mendukung hero section.	In Review	Edit
26	Selasa, 08-04-2025	mengerjakan revisi landing page HR, membuat landing page untuk Magang jogjanya setelah Areakerja. Membuat layout H2, H3, dan H4.	In Review	Edit
27	Rabu, 09-04-2025	Revisi Web Pelatihan HR, merombak tampilan UI UX untuk page khusus magang jogja 50%, merombak H3, H4, H5. Mengalami kesulitan di layout. Tersisa H6, H7 dan footer.	In Review	Edit
28	Kamis, 10-04-2025	Selesai layout baru Pelatihan HR, sedang dalam pengerjaan animasi web dan copywriting. Selama pengerjaan merombak H4 dan H7, menyesuaikan FAQ.	In Review	Edit
29	Jumat, 11-04-2025	Animasi web selesai 85% untuk pelatihan HR magang jogja dan Area Kerja	In Review	Edit
30	Sabtu, 12-04-2025	Cek ulang web, presentasi dengan mentor, mengecek desain dengan keseuaian fundamental, mencari materi seputar UI UX kembali untuk memvalidasi hasil desain dan menemukan beberapa kesalahan papa hasil desain secara fundamental, layout, terutama UX.	In Review	Edit

No	Tanggal	Activity Log	Status	Aksi
31	Senin, 14-04-2025	Revisi Pelatihan HR dari animasi, mengisi kekurangan copywriting, animasi ulang H2, mulai masuk redesain UI UX Sayabantu.com 30%, selesai membuat layout Hero, H2, H3, H4, header/ navigasi, membuat button, beserta copywriting setiap headline dan sub headline. Memilih warna UI, membuat color palet, mencari referensi dan breakdown kekurangan original sebelum mendesain, mencari aset.	In Review	Edit
32	Selasa, 15-04-2025	Revisi Hero section, Selesai memilih FAQ dan tampilan UI UX FAQ, revisi layout social proof, Tentang kami 50%, CTA kedua 40%.	In Review	Edit
33	Rabu, 16-04-2025	Footer selesai, about us selesai, mencari referensi, logo menyusul, 6 service description 0%	In Review	Edit
34	Kamis, 17-04-2025	Mencari referensi logo, membuat logo B dan W, Membuat card pop up deskripsi ringkas 6 service utama yang menjadi highlight atau yang sering dicari, revisi minor footer, mencari referensi layout pop up card, mencari foto card jasa, selesai 4 copywriting card jasa.	In Review	Edit

35	Sabtu, 19-04-2025	Selesai pop up, animasi base desc selesai, animasi footer selesai, animasi nav bar 70%, animasi section selection Desc 45%	In Review	Edit
36	Senin, 28-04-2025	Membuat brief kasar buku karir hack, breakdown UI UX projek pribadi untuk pendalaman materi untuk brief final	In Review	Edit
37	Selasa, 29-04-2025	Tampilan Hero Section, copywriting Hero section, button, warna	In Review	Edit
38	Rabu, 30-04-2025	Membuat kerangka landing page H2,H3,H4,H5,header, footer. Pemilihan copywriting H1, H2 selesai, tentang Penulis masih dummy, social proof selesai. Order section 70% masih memaksimalkan promosi dan pemilihan informasi.	In Review	Edit
39	Senin, 21-04-2025	Animasi Final H2 selesai, Animasi FAQ selesai dan revisi minor icon, Animasi Social proof selesai, melanjutkan animasi Navbar 70%. Hanya tersisa navbar yang masih dalam pengerjaan.	In Review	Edit
40	Selasa, 22-04-2025	Selesai Landing Page Saya bantu Animasi Nav selesai (dipersimple)	In Review	Edit

No	Tanggal	Activity Log	Status	Aksi
41	Sabtu, 26-04-2025	Presentasi dan izin kuliah bimbingan KP dan Persiapan Presentasi	In Review	Edit
42	Jumat, 02-05-2025	Revisi UI sedikit di beberapa bagian, Discount Section (jika diperlukan), Social Proof section, Footer	In Review	Edit
43	Sabtu, 03-05-2025	LAnding Page Karir Haack 90% Selesai beserta beberapa animasi simple lalu Presentasi Hari Ini, REVISI beberapa bagian lagi, REvisi Headline KArir Hack dan Saya Bantu.	In Review	Edit
44	Sabtu, 10-05-2025	Presentasi, Revisi copy writing hero section, revisi minor warna font, spacing, dan layout	In Review	Edit
45	Rabu, 14-05-2025	Presentasi, revisi judul hero, bebrapa minor revisi dibeberapa section, mencari font, mencari referensi, 20% cover pertama, masih mencari ide ilustrasi cover	In Review	Edit
46	Kamis, 12-06-2025	Menlanjutkan membuat cover buku Karir Hack	In Review	Edit

V. Formulir Bimbingan KP dengan dosen pembimbing



SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA

Jl. Tamansiswa 150 B Yogyakarta 55151 Telp. (0274) 377787, 380848, Fax. (0274) 388680

email: info@stsrdvisi.ac.id

PRESENSI KEGIATAN KERJA PROFESI

Nama

: Claresta Anabela Arden

MIM

: 11211024

Program Studi

: Desain Komunikasi Visual

Jenjang

: 51

Tempat Kerja Profesi : Seven Inc

Tanggal Mulai KP

: 21 Februari 2025 s.d 21 Mei 2025 (3 Bulan) WFO (Work From Office)

		PRESENSI KERJA PROFESI, MINGGU KE	1	TANDA
HARI, TANGGAL	NO	URAIAN KEGIATAN	HASIL	TANGAN PEMBIMBING LAPANGAN
Jum'at, 21 - 02-2025		Brief dari HR, menonton video tutorial.		Coupin
Sabtu, 22-02- 2025		Low Fidelity Landing Page, copywriting heading 1 dan 2, sub heading 1 dan 2, ide Heading 1 - 5, mid-fidelity 10% progress.		Congri-
Senin, 24-02- 2025		UI Main Landing Page Mid Fid 90%, Kerangka Interaktif 20%, Component 0%, Animation 0%, Copy Writing all page 40%		Chyū-
Selasa, 25-02- 2025		Permak UX Pesanan Selesai, Mengganti ukuran font, membuat halaman dokumen pengajuan per paket (3/3), membuat kerangka interaktif halaman dokumen perpaket (20%), membuat halaman Informasi Track order dan Drop Point.		Cayiv=
Rabu, 26-02- 2025		Landing Page web selesai, menunggu review mentor. Progress berlanjut ke landing page mobile web progress riset UI UX 60%.		Conjus

Kamis, 27-02- 2025	Selesai UI UX main landing page (6/6), kerangka drop down menu, sedikit bagian Drop Point berupa search dan deskripsi order. Progess 10%/ALL.	cagai
Jumat, 28-02- 2025	All UI UX Mobile dan Website landing page selesai, dengan tambahan pop up cookie. Hasil direview oleh Pak Dani, dan tugas berlanjut ke tahap revisi.	cuyu
Sabtu, 01-03- 2025	Revisi fitur, membuat pertanyaan seputar laundry, teknis SOP, seputar kemitraan, cek kompetitor. Research ulang.	cnyū2
Senin, 03-03- 2025	Revisi Home Page website, rombak paket beserta page yang berkaitan, merancang FAQ, desain UI UX FAQ, mereview jawaban mentor untuk menambah brief.	cayu-
Selasa, 04-03- 2025	Selesai tugas revisi, menambahkan 3 card why choose us?, selesai FAQ web dan mobile, mulai masuk penambahan wireframe page syarat dan ketentuan, wireframe page kebijakan dan privasi, dan perencanaan wireframe pusat bantuan. Belum copy writing.	Chy i
Rabu, 05-03- 2025	Perubahan minor pada header website, footer mobile dan website, Text Drop Point, page Pengajuan Dokumen, Heading Download Mobile, Membuat page Kebijakan Privasi website, Privacy policy website, perubahan minor Menu Drop Down Mobile dan mengisi kekurangan tombol. Progress 50%.	cayin's
amis, 06-03- 025	Membuat tampilan navigasi informasi Kebijakan dan Privacy, Mencari ref dan video tutorial animasi Figma, membuat animasi search bar, membuat animasi navigasi search bar, membuat	Cayin

	animasi navigasi mobile (half bake) KP dan PC. Membuat animasi scroll website about us, banner about us, animasi desc about us, dan animasi card visi misi, namun perlu diperbaiki karena animasi gagal/tidak sesuai.	cayin'
Minggu, 09- 03-2025	Hari Minggu ganti jam, membuat component interaktif header, button FAQ, Revisi dan perbaikin kerja button, mendapatkan sedikit revisi informasi paket dan keuntungan.	cmyssiz-
Senin, 10-03- 2025	Menyelesaikan button kemitraan, namun terkendala fungsi button untuk berpindah page, mencari tutorial untuk mengoptimalkan button lagi, revisi prototyping hingga berjalan sesuai rencana, presentasi kepada mentor Pak Danny, revisi font dan ukuran card daftar layanan dan harga laundry. Belum masuk revisi yang lain lagi.	cujú
elasa, 11-03- 025	Mengerjakan revisi card service 4 beserta texts dikecilkan, about us di hapus di landing page, membuat heading baru 1/2, memilih warna dan mengganti warna button, mengganti ukuran text 3 paket beberapa kali (head dan isi) dan meratakan ukuran card paket beberapa kali, mengganti ukuran text dan meratakan jarak tiap tahapan beberapa kali, mengganti ukuran text dan meratakan jarak tiap card "Kenapa Harus kami" 2 kali, mengganti ukuran text 6 poin FAQ.	canjin
bu, 12-03- 25	Menyelesaikan revisi yang kurang, yaitu membuat tampilan bagian isi headline CTA Landing page tersendiri (diminta dipisah), semua text sudah diperbesar dan	compin

	di sama ratakan layoutnya, lalu mengganti semua ukuran dan warna button.	caying
Kamis, 13-03- 2025	Presentasi dan mengerjakan revisi, meberikan gradasi header, ganti desain web persection, mengganti warna button lagi, mencari referensi dan foto untuk web, membuat 1 heading dan isi textnya.	compis
Jumat, 14-03- 2025	Kembali memperbaiki tampilan dan layout UI Web landing page, section kedua dipermak ulang, section ke tiga 3-5 kali rombak masih belum menemukan yang cocok dengan section 1 dan 2, mencari referensi dan menganalisa layout referensi, upgrade copywriting dan poin - poin yang akan ditampilakan: Bagian benefit hilang dan langsung jadi satu di section 2. Kendala di membuat layout karena perlu mencari referensi yang banyak dan perlu waktu menganalisa, dan mengeksekusi ide.	cuyiw=
Sabtu, 15-03- 2025	Mengganti image H2, copy writing H3 selesai, desain H3 selesai, masuk H4 bagian Paket mitra sudah mendapatkan desain layout revisi pertama sedang dalam pengerjaan memisahkan tiap kalimat/poin beserta iconnya.	Curjus
Minggu, 16- 03-2025	Hari minggu selesai merevisi landing page bagian main. Selesai membuat UI H4 dan H5, namun tidak mengganti H6 dan H7 atau memberi tambahan ide H8 bagian proof atau testimoni Mitra yang telah bergabung.	Caypo
(amis, 20-03- 2025	Hari ini shift sesuai jam dan mengganti jam 1 jam untuk kekurangan sakit dari senin	conjin



SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA

Jl. Tamansiswa 150 B Yogyakarta 55151 Telp. (0274) 377787, 380848, Fax. (0274) 388680

email: info@stsrdvisi.ac.id

PRESENSI KEGIATAN KERJA PROFESI

Nama Program Studi	: <u></u>	NIM Jenjang	:
Tempat Kerja Profes Tanggal Mulai KP	i :		_

	PRESENSI KERJA PROFESI, MINGGU KE				
HARI, TANGGAL	NO URAIAN KEGIATAN		HASIL	TANGAN PEMBIMBING LAPANGAN	
Jum'at 21/3/2025		Tampilan Pelabitan HR. Revisi laundry Blues		cayni-	
22/3/2025 Res		Revisi Pelatihan. HB. dan Laundry Blues		canyin-	
24/1/2025		Selesai Revisi ¿Review mentor		canju-	
25/3/2026		and the second		cuyin-	
26 131 2025		Presentasi, Revisi		canji	
& 1912WS		Pevisi Page HR, Afea kelja Page		cuyins	
9/4/2025		Nombak H3-7 dan footer		cryins	
0/4/2025		Animasi. web, Nombak kembali		cayin-	
1/4/2025		Arimasi Page		compris	
2/4/2025		Presentaci, belajar Fundamental		cayin	

Diisi dengan ditulisan tangan



SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA

Jl. Tamansiswa 150 B Yogyakarta 55151 Telp. (0274) 377787, 380848, Fax. (0274) 388680

email: info@stsrdvisi.ac.id

		PRESENSI KERJA PROFESI, MINGGU KE		TANDA
HARI, TANGGAL	NO	TANGAN PEMBIMBING LAPANGAN		
14/4/2025		Revisi, break down areakeija		comparis
15/4/2025		Revisi, animasi		compi
161412024		Membrat logordan		canju-
17/4/2025		Agnimati dan copywriting		cayw
19/4/2015		Arimasi dan Navbar		cecajor
21/4/2025		Arimasi web		cenyir
22/4/2025		Animasi wes larjue		ceayir
26 /4 /2025		Presentasi		conju
28/4/2625		Acombuat brief kosar buku		Coupin
24/4/105		Hero section , copy writing.		Conjus
30/4/100x Ferangea H218,418,.		Comins		

Diisi dengan ditulisan tangan

Mengetahui, Dosen Pembimbing

Comy Lejar Daniartana H. M.Sn.

NK/NIP: 0523109101

Yogyakarta, 13 Juni 2025

Menyetujui,

Pembimbing Lapangan

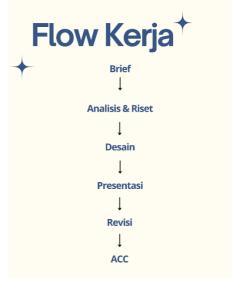
VI. Instagram

https://www.instagram.com/p/DK08KNcyr5Y/?igsh=OGE4YWJvem00ZzZl















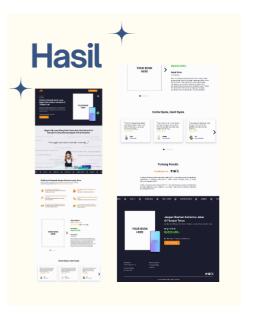
Client termasuk Seven Inc itu sendiri. Beberapa tugas masih berupa prototype dan belum masuk ke tahap realisasi atau coding oleh Programer di Seven Inc. Setelah masuk brief dari mentor akan langsung masuk ke tahap riset lalu pembuatan design web. Berikut beberapa hasil tugas yang telah saya buat:











VII. Daftar Hadir Peserta Presentasi Hasil KP



SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA

Jl. Tamansiswa 150 B Yogyakarta 55151 Telp. (0274) 377787, 380848, Fax. (0274) 388680

email: info@stsrdvisi.ac.id

DAFTAR HADIR AUDIEN PRESENTASI HASIL KERJA PROFESI

Nama	: Claresta Anabela Arden	NIM	: 112 11024
Program Studi	: <u>DKv</u>	Jenjang	: 51
Hari/Tanggal	: 28 Mei 2025	Ruang	: 2.2
Tempat Kerja Pr	ofesi : Seven Inc		
Judul Kerja Profe	esi : Magang UI ux di Seven	Inc	
Dosen Pembimb	ning : Lejar Daniartana H	.M.sn	

Daftar Audien:

NO	NIM	NAMA	JENJANG	TANDA TANGAN
	1122004	Dimas 7. Habibi	12	atous
	11221038	M. AFIR MURIZINA	Si	gy,
	01211024	Arsya Maulan Ihla	D3	Clast
	01221009	Hiskis Widi Prakoso	D3	100 .
	01221002	Taenal Arigin	0 2	m
	11221044	Nopri Ramadhani	SI	.XX;
	11211078	Rifda Kamila K	SI	Ry.
	0221002	POHMAT FAUZAAN	73	1-19 3
	1221016	Elizabeth Chiefabel K.t	51	ally
	11221029	Filipho Vikonio D.	51	gnas
	11221039	Muhammad Fathah	51	Enforce.
	-	2-2-2-2	-	
		1000		
-	-			
	-		+	+
1				
	-			
	1	Annual Control of the		

Nomor

Lampiran : 1 bendel Proposal, Portofolio, Daftar Nilai.

Hal : Permohonan Kerja

Profesi

Kepada

Yth. Bapak / Ibu Pimpinan Seven Inc

Dengan hormat,

Sehubungan dengan pelaksanaan Mata Kuliah Kerja Profesi yang mewajibkan mahasiswa terlibat secara langsung dalam dunia kerja, dengan ini saya :

Nama Mahasiswa : Claresta Anabela Arden

NIM 11211024

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Jenjang Pendidikan : S1 Jenis Kelamin : Perempuan

Bermaksud mengajukan permohonan untuk dapat melaksanakan Kerja Profesi pada instansi / perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin. Adapun mengenai waktu pelaksanaannya kami serahkan sepenuhnya kepada Bapak/Ibu. Jawaban atas permohonan ini dapat ditujukan kepada Koordinator Kerja Profesi Program Studi Desain Komunikasi Visual (kerjaprofesi.stsrd@gmail.com). Sebagai bahan pertimbangan, bersama surat ini saya lampirkan pula Proposal Kerja Profesi, Portofolio dan Daftar Nilai.

Atas perhatiannya kami ucapkan terimakasih

Yogyakarta, 14 Februari 2025

Claresta Anabela Arden

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Dwisanto Sayogo, M.Ds

NIK. 09123113

R. Hadapiningrani K., M.Ds.

Koordinator MK Kerja Profesi Program Studi Desain Komunikasi Visual

NIK. 16083120

16	11221011	Azzatira Ayokenda Salsahila	The
17	11221031	Kezya Febe c.m.	- del
18	11241016	Citra Sun Puspitaningrum	Horto
19	112410 22	Faradina Gemilang Maharani	Else
20	1124 1012	Annia Tirta Jahan	Car.

pengumpulan form dan pendaftaran KP maksimal H-14 sebelum pendaftaran presentasi KP

Salasa, 27 Mei 2025.

Menyetujui Koordinator KP

R. Hadapiningrani K., M.Ds

VIII. Kartu Bukti Peserta Presentasi Kerja Profesi (menghadiri 10 Presentasi Hasil Kerja Profesi sebelumnya

		RTU BUKTI PESERT TASI HASIL KERJA P		
NAI		esta Arden		
No.	Ladal Passantasi Hasil	Pemateri (Nama/NIM)	Tanggal	Tanda Tangan Dosen Pembimbung Pemateri
1.	teen uplike - Graphic Design	Nurdian Indah	22 Devember 2023	Aut.
2.	acapitals - Graphic Design	Youl Chrisma 112 010 67	2027	land
3.	to prophic perain Ayah amanah	012 110127 Hermawan Pui y	15 Nei 2024	N.
4.	Samiya Studio Photo- grapher	012 170 HT Danang Pradipta	15 Mei 2024	W.
5.	Forograper - STS RP Visi	Wan Regina A.A 012 01030	15 Mai 2024	dr
6.	Freelance 10 Artist	Ahmad Pian F.J 11201007	15 Mei 2024	pt 1
7.	Samiya Studio	Bernardictus Caesario P.S 0121010	15 Mei 2024	del
	Video Editordi Eduwork	Yunita Amalia H 0120 1032	14 Mei 2024	al
	Fotografer - STS RD Utsi	Finna Nural 01201011	15 Mei 2024	M
1	Undx = state studio	IKHI Najma	16 OKHAZOZI	· Mr
	Marine			n Akademik 3 Juni 2015 ap:
		and the second of the second of the	CS Dip	oindai dengan Cams



Hal : Permo	bonne st
Lampiran : 1 bend	honan Ekuivalensi Nilai Mata Kuliah Kerja Profesi
Kepada Yth.	
Ketua Jurusan Koo	ordinator Kerja Profesi
Sekolah Tinggi Sen	i Rupa dan Desain Visi Indonesia
Dengan hormat,	
Bersama ini saya	
Nama	: Claresta Anabela Arden
NIM	: 11211024
No. HP	: 0812 5477 3772
	ang : DKV/S1
ger far and	nohonan ekuivalensi nilai mata kuliah Kerja Profesi dari kegiatan:
✓ Bekerja d	i perusahaan/instansi pada bidang pekerjaan desain komunikasi visual
Mengeml komunika	bangkan start up atau wirausaha di bidang yang relevan dengan desain asi visual
-	dan open commission bidang pekerjaan desain komunikasi visual
	cek (V) poda kegiatan yang sesuai
Adapun bersama	surat ini saya lampirkan:
Drofosi say	yataan bermaterai bahwa kegiatan untuk ekuivalensi nilai mata kuliah Kerja ra benar dan dapat dipertanggungjawabkan dokumen syarat wajib untuk ekuivalensi nilai mata kuliah Kerja Profesi
2. Lampiran	to and the save huat, at as perhatiannya sava usankan terima kasih
Demikian surat pe	rmohonan ini saya buat, atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.
	Yogyakarta, 12 Juni 2025
	Hormat saya,
	0-
	Clar Color
	Claresta Anabela Arden

SURAT PERNYATAAN PENGAJUAN EKUIVALENSI NILAI KERJA PROFESI

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama

: Claresta Anabela Arden

NIM

: 11211024

No. HP

: 0812 54773772

Prodi/Jenjang : DKV/S1

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa:

- Saya bekerja di Perusahaan atau instansi pada bidang pekerjaan desain komunikasi visual / mengembangkan start up atau wirausaha di bidang yang relevan dengan desain komunikasi visual / Freelance dan atau open commission bidang pekerjaan desain komunikasi visual*)
- Semua dokumen bukti yang saya lampirkan pada surat permohonan ekuivalensi nilai
 KP adalah benar dan bisa saya pertanggungjawabkan.
- 3. Apabila dikemudian hari ditemukan bahwa data atau dokumen yang telah saya berikan tidak benar, maka saya bersedia dikenakan sanksi sesuai dengan peraturan dan ketentuan yang berlaku

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 12 Juni 2025

Yang membuat pernyataan

Claresta Anabela Arden

Ket:

*) Coret yang tidak perlu

Daftar Lampiran Surat Permohonan:

1. Bekerja

- a. Surat pengangkatan atau surat kontrak atau surat pengalaman kerja dari perusahaan/instansi.
- b. Foto perusahaan/instansi tempat kerja.
- c. Dokumentasi proses dan hasil kerja

2. Startup / wirausaha

- a. Data nama usaha dan Alamat usaha.
- b. Dokumen media publikasi tempat usaha.
- c. Dokumen data dan foto produk.
- d. Dokumen nilai omzet usaha.
- e. Dokumen tugas dan tanggung jawab pekerjaan serta hasilnya.

3. Freelance / open commission

- a. Data profil masing-masing pemberi kerja.
- Dokumen surat perintah kerja (missal: surat perintah kerja, email, screenshot WA) dari masing-masing pemberi kerja.
- c. Dokumen nilai kontrak.
- d. Dokumen pekerjaan yang ditangani dan hasilnya.

Surat Permohonan Magang

Nomor :

Lampiran : 1 bendel Proposal, Portofolio, Daftar Nilai.

Hal : Permohonan Kerja

Profesi

Kepada

Yth. Bapak / Ibu Pimpinan Seven Inc

Dengan hormat,

Sehubungan dengan pelaksanaan Mata Kuliah Kerja Profesi yang mewajibkan mahasiswa terlibat secara langsung dalam dunia kerja, dengan ini saya :

Nama Mahasiswa : Claresta Anabela Arden

NIM 11211024

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Jenjang Pendidikan : S1 Jenis Kelamin : Perempuan

Bermaksud mengajukan permohonan untuk dapat melaksanakan Kerja Profesi pada instansi / perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin. Adapun mengenai waktu pelaksanaannya kami serahkan sepenuhnya kepada Bapak/Ibu. Jawaban atas permohonan ini dapat ditujukan kepada Koordinator Kerja Profesi Program Studi Desain Komunikasi Visual (kerjaprofesi.stsrd@gmail.com). Sebagai bahan pertimbangan, bersama surat ini saya lampirkan pula Proposal Kerja Profesi, Portofolio dan Daftar Nilai.

Atas perhatiannya kami ucapkan terimakasih

Yogyakarta, 14 Februari 2025

Claresta Anabela Arden

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Dwisanto Sayogo, M.Ds

NIK. 09123113

VIIIV

Koordinator MK Kerja Profesi Program Studi Desain Komunikasi Visual

NIK 16083120

