

KEPUTUSAN

KETUA SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA No. 160/STSRD VISI - D2 /VII/2024

Tentang PENGANGKATAN KETUA TIM PENGUJI SKRIPSI PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL JENJANG STRATA SATU SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2023 / 2024

KETUA SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA :

- Menimbang : Bahwa untuk kegiatan Ujian Skripsi Semester Genap Tahun Akademik 2023/2024 di lingkungan Sekolah Tinggi Seni Rupa dan Desain Visi Indonesia, dipandang perlu untuk mengangkat ketua tim penguji .
- Mengingat : 1. Undang-Undang No. 20 tahun 2003
2. Peraturan Pemerintah No. 12 Tahun 2012
3. Permendikbud No. 3 Tahun 2020
4. SK Ketua Yayasan Pendidikan Visi Yogyakarta No.04/YPVY/ Sek/II/2019 tanggal 23 Februari 2019
5. SK Ketua Yayasan Pendidikan Visi Yogyakarta No. 008/YPVY/Sek/XI/2022
6. Kalender Akademik STSRD VISI Tahun 2023/2024
- Memperhatikan : Surat Koordinator Skripsi Prodi Deskomvis STSRD VISI No 121 / STSRD VISI.B1/VII/ 2024 tanggal 9 Juli 2024

Memutuskan:

- Pertama : Mengangkat mereka yang namanya tersebut dalam kolom 2 (dua) lampiran Surat Keputusan ini sebagai **Ketua Tim Penguji Skripsi Semester Genap TA 2023 / 2024** untuk Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual Strata Satu (S1) STSRD VISI yang tercantum dalam kolom 4 (empat) lampiran surat keputusan ini.
- Kedua : kepadanya diberikan honorarium sebesar Rp. 40.000,- (empat puluh ribu rupiah) per peserta ujian .
- Ketiga : Honorarium tersebut dalam butir dua belum dipotong pajak penghasilan (Pph 21) sesuai ketentuan yang berlaku.
- Keempat : Apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam keputusan ini akan ditinjau kembali dan diadakan perbaikan sebagaimana mestinya.
- Kelima : Keputusan ini berlaku terhitung mulai tanggal 11 Juli 2024 sampai dengan 24 Juli 2024.

Ditetapkan di : Yogyakarta
Pada tanggal : 10 Juli 2024

Ketua

Wahju Tri Widadijo, M.Sn.

NIP. 98093052

Tembusan :

1. Bag. Kepegawaian
2. BAAK



Lampiran SK Ketua STSRD VISI No. 160 /STSRD VISI - D2 /VII/ 2024

NO	KETUA TIM PENGUJI	TANGGAL UJIAN	NAMA / NIM / PRODI	JUDUL SKRIPSI
1	Budi Yuwono, S.Sos, M.Sn.	Senin, 15 Juli 2024	Mirza Uswah Rahmadhani / 11191052 / DKV S1	Perancangan Board Game Sebagai Media Kampanye "Zero Waste" Melalui Acara Pernikahan
			Elmanda Tasha Maylita / 11201019/ DKV S1	Perancangan Buku Visual Memori Tahun 2000-an Untuk Gen Alfa Di Yogyakarta
			Farel Jihadfadhilah/ 11171017/DKV S1	Perancangan Buku Visual @Mollusink.Tattoo
			Taufix Ferynanto/ 11171053 / DKV S1	Perancangan Desain Sign System Sekolah Tinggi Seni Rupa Dan Desain Visi Indonesia
		Rabu, 17 Juli 2024	Okto Abednego / 11191103/ DKV S1	Perancangan Logo Beras Hitam Organik "Berkah Tani" Sebagai Strategi Meningkatkan Daya Saing Produk
			Adhitya Priyadhany/ 11201071 DKV S1	Perancangan Kampanye Komunikasi Visual Untuk "Meningkatkan Kesadaran Dan Partisipasi Masyarakat Dalam Program Pengelolaan Sampah Di Kota Yogyakarta" Pada Media Instagram
			Fika Shabrina / 11201024 / DKV S1	Perancangan Pra Produksi Film Pendek "Senyap Menyapa" Untuk Meningkatkan Pemahaman Tentang Aspek Inklusifitas Teman Tuli
2	Sudjadi Tjipto R, M.Ds	Selasa, 16 Juli 2024	Abdurrahman Ramadhan Azka / 11201064 / DKV S1	Perancangan Buku Company Profile UMKM Kerajinan Griya Ukir Kulit Sagio di Gendeng Bangunjiwo
			Yoel Chrisna Beki Nugroho / 11201067/ DKV S1	Perancangan Buku Komik "Kok Komik: Sejarah Dongkrek" Tentang Sejarah Kesenian Dongkrek Sebagai Pelestarian Seni Budaya Di Madiun
			Fasya Dwi Sulisty Utari/ 11201063/ DKV S1	Perancangan Maskot "Si Baung" Sebagai Identitas Visual Dinas Perikanan Kota Palangka Raya
		Rabu, 17 Juli 2024	Carellia Putrining Prawono/11201014 / DKV S1	Perancangan Game Concept Book: Eksplorasi Pesugihan Dalam Budaya Lokal Indonesia

3	Dian Prajarini, ST, M.Eng.	Kamis, 11 Juli 2024	Thio Nathanael Kwandy /11201045/ DKV S1	Perancangan Desain Antarmuka (User Interface) Game Edukasi Wisata Mobile "Pondowharjo"
		Jumat, 12 Juli 2024	Anis Syafita Ningrum/ 11201060/ DKV S1	Perancangan Buku Edukasi Pendamping Anak Pada Museum Sultan Mahmud Badaruddin II Di Kota Palembang
			Alfian Rifqi Fauzi/ 11201008/ DKV S1	Perancangan Ulang Identitas Visual Persatuan Sepakbola Pacitan
			Muhammad Alif Asy'ari / 11191097/ DKV S1	Perancangan Identitas Visual UMKM Gerabah Koboel Craft Di Yogyakarta
		Nadhim Muhammad Ramdan/ 11201057/ DKV S1	Pengenalan Tren Budaya Anak Muda Pada Era Digital Melalui Serial "Telusur S kena" Di Yogyakarta	
4	Wahju Tri Widadijo, M.Sn	Kamis, 11 Juli 2024	Raja Abdul Azis Harahap/ 11191072/ DKV S1	Perancangan Board Game Edukasi Sisingamangaraja XII Untuk Remaja Sebagai Pengenalan Pahlawan Nasional Di Sumatera Utara
		Jumat, 12 Juli 2024	Ratna Marsa Nafiah/ 11201054 / DKV S1	Card Game Njelajah Sebagai Media Promosi Wisata Alam Kabupaten Blitar Untuk Kalangan Muda Usia 15- 25 Tahun
			Yudistira Iqbal Umar /11201047/ DKV S1	"Prabangkara" Board Games Sebagai Pengenalan Sejarah Kota Ukir Jepara
			Alfian Nugroho / 11201001/ DKV S1	Perancangan Desain Antarmuka Website Thrift Shop "X-Fortune" Di Kabupaten Bantul Dengan Metode Five Planes User Experience
			Rizki Subagyo/ 11201003/DKV S1	Perancangan Antarmuka Website UMKM "Lost Imogiros" Di Imogiri Dengan Metode User Centered Design
		Hamida Amalia / 11201026/ DKV S1	Pengaruh Konten Promosi Terhadap Brand Awareness Pada Akun Instagram @stsrdivisi Terhadap Siswa SMK DKV Di Kota Yogyakarta	
		Dwi Ahmad Muchlisin / 11201061/ DKV S1	Perancangan Antarmuka Website Villa "Omah Amma" Di Bali Menggunakan Metode The Five Planes User Experience	
		Rabu, 17 Juli 2024	Oktavianan Ghani/ 11201038/ DKV S1	Perancangan Desain Konten Media Sosial Umkm Mellint Patries Sebagai Media Promosi