



# SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA

Jl. Taman Siswa No.150 B, Wirogunan, Kec. Mergangsan Yogyakarta 55151, Telp. 0274-377787; Fax. 0274-388680  
Homepage : www.stsrdvisi.ac.id, E-mail : info@stsrdvisi.ac.id

## REKAP MATERI KULIAH Semester : Genap 2023/2024

**Program Studi** : S1 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL - S1 Reguler  
**Mata Kuliah** : GAME DESAIN (SK604)  
**Nama Kelas** : DKVA  
**Dosen** : R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds

Pertemuan Ke	Tanggal	Isi Pertemuan
1	<b>Rencana:</b> 2024-02-19 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-02-19 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> Pengantar mata kuliah Game Design <b>Pokok Bahasan:</b> Mengetahui ragam board game <b>Keterangan:</b> Mahasiswa diharapkan mampu mengetahui ragam jenis board game beserta cara mainnya
2	<b>Rencana:</b> 2024-02-26 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-02-26 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> Mekanika dan Dinamika dalam Game Design <b>Pokok Bahasan:</b> Mengetahui mekanika dan dinamika dalam perancangan board game <b>Keterangan:</b> Mahasiswa mengetahui pembagian mekanika dan dinamika board game
3	<b>Rencana:</b> 2024-03-04 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-03-04 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> Analisa Board Game <b>Pokok Bahasan:</b> Melakukan analisa dari ragam board game <b>Keterangan:</b> Mahasiswa dapat mengetahui perancangan dari board game
4	<b>Rencana:</b> 2024-03-11 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-03-18 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> Industri Board Game <b>Pokok Bahasan:</b> Perancangan dan Industri Board Game <b>Keterangan:</b> Mahasiswa dapat memahami kondisi industri board game dan perancangannya
5	<b>Rencana:</b> 2024-03-18 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-03-25 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> IP (Intellectual Property) <b>Pokok Bahasan:</b> Memahami HAKI dari IP dan karya kreator <b>Keterangan:</b> Mahasiswa memiliki pengetahuan terbuka terhadap pengembangan IP dan karya
6	<b>Rencana:</b> 2024-03-25 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-04-01 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> Mekanika Board Game <b>Pokok Bahasan:</b> Ragam Mekanika Pembentuk Board Game <b>Keterangan:</b> Mahasiswa dapat mengetahui ragam mekanika pembentuk board game
7	<b>Rencana:</b> 2024-04-01 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-04-22 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> Konsep Perancangan Board Game <b>Pokok Bahasan:</b> Melakukan proses brainstorming board game <b>Keterangan:</b> Mahasiswa dapat menyusun proses perancangan board game secara menarik dan baik.
8	<b>Rencana:</b> 2024-04-08 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-04-29 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> UTS <b>Pokok Bahasan:</b> Konsep Board Game <b>Keterangan:</b> mahasiswa dapat merancang konsep board game yang menarik dan fun
9	<b>Rencana:</b> 2024-04-15 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-05-11	<b>Tema:</b> Progres Desain - 01 <b>Pokok Bahasan:</b>

	<b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	Melakukan progres perancangan board game - 01 <b>Keterangan:</b> Mahasiswa dapat melakukan proses awal perancangan board game berupa play test
10	<b>Rencana:</b> 2024-04-22 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-05-13 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> Play Test - 01 <b>Pokok Bahasan:</b> Melakukan play test board game <b>Keterangan:</b> Mahasiswa dapat membuat aturan main board game secara menarik
11	<b>Rencana:</b> 2024-04-29 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-05-20 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> Progres Desain - 02 <b>Pokok Bahasan:</b> Melakukan progres perancangan board game - 02 <b>Keterangan:</b> Mahasiswa dapat melakukan proses awal perancangan board game berupa play test
12	<b>Rencana:</b> 2024-05-06 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-05-20 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> Play Test - 02 <b>Pokok Bahasan:</b> Melakukan play test board game <b>Keterangan:</b> Mahasiswa dapat membuat aturan main board game secara menarik
13	<b>Rencana:</b> 2024-05-13 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-05-27 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> IP - Intelektual Property <b>Pokok Bahasan:</b> Pengetahuan Hak Kekayaan Cipta <b>Keterangan:</b> Mahasiswa dapat mengetahui pengembangan dari IP terutama dalam perancangan desain
14	<b>Rencana:</b> 2024-05-20 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-06-03 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> Progres Desain Board Game dan UI <b>Pokok Bahasan:</b> Proses perancangan desain board game dan UI <b>Keterangan:</b> Mahasiswa dapat melakukan update proses perancangan desain board game dan UI yang akan dibuat
15	<b>Rencana:</b> 2024-05-27 <b>Pelaksanaan:</b> 2024-06-10 <b>Dosen Hadir:</b> • R. HADAPININGRANI KUSUMOHENDRARTO, M.Ds	<b>Tema:</b> Pematangan konsep, digital desain pada logo brand <b>Pokok Bahasan:</b> Menyusun konsep digital board game pada laporan <b>Keterangan:</b> Mahasiswa dapat menyusun konsep digital board game sesuai laporan

Dosen Pengampu

R. HADAPININGRANI, KUSUMOHENDRARTO, M.Ds  
 NIDN: 0524079001

Yogyakarta, 23 Juli 2024



Dwisanto Sayogo, M. Ds  
 NIDN:  
 0510128401