

	SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA
	KONTRAK KULIAH
	SEMESTER GANJIL TA. 2023 / 2024

A. DATA UMUM

1. Program Studi : DESAIN KOMUNIKASI VISUAL / Jenjang **S1**
2. Nama Mata Kuliah / : **KOMPUTER ANIMASI** / Kode **SK 307**
3. Semester / SKS : **3 / 3** SKS
4. Jenis Mata Kuliah : **Wajib**
5. Mata Kuliah (MK) Prasyarat :
 - *Syarat mengikuti MK ini minimal nilai D pada MK. **Komputer Multimedia***
 - *MK ini merupakan MK prasyarat untuk mengambil MK **Animasi 3D***
 - *Untuk bisa mengambil MK prasarat nilai minimal D*
6. Kode Kelas : **A / B / ~~C~~ / ~~D~~ *** *lingkari sesuai kelas
7. Hari / Jam : **Kamis / Jam 10.30 – 13.00** WIB
8. Ruang : **3.5**

B. KETENTUAN UMUM PERKULIAHAN

1. Dosen dan Mahasiswa wajib hadir di seluruh pertemuan tepat waktu sesuai jadwal.
2. Pada pertemuan perkuliahan wajib berpakaian rapi dan sopan.
3. Dilarang merokok, makan/minum pada saat perkuliahan online.
4. Mengusahakan suasana tenang selama perkuliahan berlangsung.
5. Ketentuan untuk Mahasiswa:
 - a. Mahasiswa wajib hadir tepat waktu sesuai jadwal.
 - b. Jika mengalami keterlambatan wajib mengkonfirmasi kepada dosen
6. Ketentuan Umum Dosen
 - a. Dosen wajib datang mengajar tepat waktu sesuai jadwal.
 - b. Toleransi keterlambatan dosen tanpa keterangan adalah 20 menit.
 - c. Dosen terlambat lebih dari 20 menit tanpa keterangan, maka kelas bisa dinyatakan kosong (tidak ada perkuliahan) oleh BAAK dan dosen wajib mengganti kelas kosong tersebut di waktu lain.
 - d. Dalam setiap pertemuan perkuliahan dilaksanakan, dosen wajib mengabsen mahasiswa serta mengisi dan menandatangani Lembar Acara Pengajaran.
 - e. Mahasiswa (diwakili) wajib menandatangani Lembar Acara Pengajaran.

C. KEHADIRAN MAHASISWA

1. Mahasiswa wajib hadir kuliah minimal 75% dari total perkuliahan .
2. Mahasiswa hadir kurang dari 75% tidak terdaftar sebagai peserta Ujian Akhir Semester (UAS).
3. Jika mahasiswa berhalangan hadir harus mengirimkan surat ijin / keterangan ketidakhadirannya ke WA BAAK untuk ditujukan ke dosen yang bersangkutan.
4. Dosen berhak menilai relevansi surat ijin / keterangan ketidakhadiran tersebut.
5. Ketidakhadiran dengan surat ijin / keterangan maksimal 2 kali tidak dihitung dalam perhitungan rekap kehadiran 75%.
6. Mahasiswa berhalangan hadir tanpa mengajukan surat ijin / keterangan ketidakhadiran, dinyatakan bolos kuliah.

D. KOMPETENSI AKHIR MATA KULIAH

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa diharapkan :

1. Mampu menjelaskan beberapa teknik animasi mainstream (*cartoon 2D, 3D, stopmotion, animatronik, rotoscoping*).
2. Mampu menjelaskan teori tentang 12 prinsip animasi.
3. Mampu menjelaskan alur (*pipeline*) produksi animasi
4. Mampu membuat animasi 2D siklus gerak (*motion cycle*)
5. Mampu membuat animasi 2D sinkronisasi gerak bibir (*lipsync*)
6. Mampu membuat animasi 2D *rotoscoping*
7. Mampu membuat *Concept Art* sebuah projek Animasi
8. Mampu membuat video animasi sesuai *Concept Art* yang sudah dibuat

E. PENUGASAN MATA KULIAH

1. Jumlah Tugas Personal : **5 (lima) + 1 (satu)**
2. Bentuk : **Makalah / Karya / Presentasi /**
3. Jumlah Tugas Kelompok : -
4. Bentuk : **Makalah / Karya / Presentasi /**
5. Ketentuan :
 - a. Tugas Personal adalah tugas yang dikerjakan mahasiswa secara individu.
 - b. Tugas Kelompok adalah tugas yang dikerjakan mahasiswa secara berkelompok.
 - c. Mahasiswa wajib mengumpulkan tugas sesuai standar kualitas dan kuantitas penugasan serta tepat waktu sesuai waktu pengumpulan tugas yang telah ditentukan oleh dosen.
 - d. Dosen wajib memberikan evaluasi/masukan serta penilaian yang objektif atas karya tugas yang dikerjakan mahasiswa.
 - e. Dosen wajib memberikan tanggapan balik yang positif terhadap mahasiswa.
 - f. Dosen berhak memberikan sanksi / toleransi terhadap setiap keterlambatan pengumpulan tugas mahasiswa.

- g. Karya tugas yang memenuhi syarat bisa dikoleksi lembaga untuk tujuan evaluasi, pengembangan pendidikan dan kepentingan lembaga lainnya.
- h. Karya tugas (fisik) mahasiswa yang tidak terkoleksi wajib dikembalikan kepada mahasiswa. Waktu pengembalian karya dibuat dan dikoordinasi oleh dosen paling lambat 1 minggu setelah nilai mata kuliah dikeluarkan.
- i. Mahasiswa wajib mengambil kembali karya tugas (fisik) tidak terkoleksi sesuai jadwal pengembalian tugas tersebut. Jika karya tidak diambil, maka diluar tanggung jawab dosen dan lembaga.

F. UTS/UAS dan PENILAIAN

1. Ujian Tengah Semester (UTS) dan Ujian Akhir Semester (UAS)

- a. Ujian Tengah Semester (UTS) dan Ujian Akhir Semester (UAS) dilaksanakan sesuai jadwal dalam Kalender Akademik yang berlaku.
- b. Dosen wajib menyerahkan soal UTS / UAS ke BAAK paling lambat satu minggu sebelum pelaksanaan ujian.
- c. Pengumuman nilai akhir semester disampaikan maksimal 1 (satu) minggu setelah pelaksanaan UAS dari masing-masing mata kuliah.
- d. Jika sampai batas waktu 1 (satu) minggu dari pelaksanaan UAS belum ada pengumuman nilai akhir semester dari dosen pengampu, maka pihak akademik secara otomatis akan memberi nilai minimal B pada seluruh mahasiswa yang mengambil mata kuliah tersebut.
- e. Revisi nilai akhir semester dilaksanakan maksimal 1 (satu) minggu setelah pengumuman nilai akhir semester.
- f. Mahasiswa berhak mengkonfirmasi balik hasil capaian nilai akhir yang diperolehnya maksimal satu minggu dari nilai dikeluarkan.

2. Pembobotan Nilai Akhir Semester

a. Pembobotan Nilai :

No	Komponen Penilaian	Bobot (%)
1	Nilai Rerata Tugas Harian	35%
2	Nilai Ujian Tengah Semester	20%
3	Nilai Ujian Akhir Semester	40%
4	Lain-lain (Presensi, partisipasi aktif dan perilaku mahasiswa dalam perkuliahan)	5%
Jumlah		100 %

b. Standar Nilai

INTERVAL NILAI ANGKA	NILAI HURUF MUTU	EKUIVALEN DENGAN NILAI MUTU
80 – 100	A	4
70 – 79	B	3
60 – 69	C	2
51 – 59	D	1
0 – 49	E	0
Nilai ditunda	T	

Keterangan:

- 1) Nilai D tidak lulus namun diperbolehkan mengambil mata kuliah prasyarat berikutnya.
- 2) Nilai E tidak lulus. Mahasiswa tidak diperbolehkan mengambil mata kuliah prasyarat.
- 3) Nilai T adalah nilai Tertunda artinya belum bisa dikeluarkan. Mahasiswa mendapat nilai T wajib segera menghubungi dosen. Apabila sampai batas waktu 3 (tiga) hari setelah nilai dikeluarkan mahasiswa tidak menghubungi dosen bersangkutan. maka dosen berhak memberikan nilai apa adanya, dan mahasiswa tidak bisa komplain terhadap nilai yang sudah dikeluarkan.
- 4) Pada transkrip nilai akhir mahasiswa wajib lulus semua mata kuliah dengan nilai minimal C.

G. PERKULIAHAN.

Setiap dosen wajib menyusun Rencana Pembelajaran Semester (RPS) yang disampaikan kepada mahasiswa di awal pertemuan perkuliahan.





Evaluasi perkuliahan dilakukan pada minggu ke 12-15. Setiap mahasiswa wajib melakukan evaluasi mata kuliah melalui form/media yang telah disediakan lembaga.

H. PENUTUP

Demikian Kontrak Kuliah ini dibuat dengan kesepahaman antara PIHAK I (Mahasiswa), PIHAK II (Dosen Pengampu Mata Kuliah), dan PIHAK III (Lembaga/KPS DKV).

Kontrak Kuliah ini wajib disampaikan oleh PIHAK II kepada PIHAK I pada awal pertemuan perkuliahan. Setelah ditandatangani oleh PIHAK I dan PIHAK II, BAAK menyerahkan Kontrak Kuliah ini ke KPS untuk ditandatangani mewakili lembaga.

Kontrak Kuliah ini dinyatakan sah dan mengikat setelah ditandatangani oleh PIHAK I, PIHAK II dan PIHAK III. yang diwakili oleh Ketua Program Studi DKV STSRD VISI.

PIHAK I Wakil Mahasiwa Tanggal : 14 September 2023	PIHAK II Dosen Pengampu Tanggal : 14 September 2023	PIHAK III Ketua Jurusan Studi DKV Tanggal : 15 September 2023
 VIONA DEVA QAULIKHA NIM 11221060	 Digitally signed by WAHJU TRI WIDADIJO DN: cn=WAHJU TRI WIDADIJO, o=stsrdivisi, ou=akademik, email=wahyutri70an @gmail.com, c=US Date: 2023.09.18 10:12:07 +07'00' Wahju Tri Widadijo, M.Sn NIK. 98093052.	  Dwisanto Sayogo, M.Ds. NIK 09123113

*** Kontrak Kuliah ini wajib diserahkan ke BAAK dilampiri dengan RPS.

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Mata Kuliah : KOMPUTER ANIMASI

Kelas : B

Semester / Tahun Akademik : 3 / 2023 - 2024

Nama Dosen : Wahyu Tri Widadijo

PERT KE	HARI/ TANGGAL	MATERI KULIAH	TUGAS MAHASISWA
1.	Kamis, 14 September 2023	<ul style="list-style-type: none"> • Penjelasan tentang Kontrak Perkuliahan • Pengantar materi Mata Kuliah Komputer Grafis 3 <p>A. Tahapan-tahapan dalam proses produksi animasi secara umum:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pra Produksi • Produksi • Pasca Produksi <p>B. Penjelasan tentang beberapa Teknik Animasi dalam industri animasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Animasi Kartun • Animasi 3D • Animasi Stop Motion • Animasi Rotoscoping • Animatronics 	
2.	Kamis, 21 September 2023	<p>A. Penjelasan tentang 12 Prinsip Animasi (<i>Squash and stretch, Anticipation, Staging, Straight ahead action and pose to pose, Follow through and overlapping action, Slow in and slow out, Arcs, Secondary action, Timing, Exaggeration, Solid drawing, Appeal</i>)</p> <p>B. Teknik Dasar Animasi #01: Teknik dan prosedur membuat Animasi Siklus Gerak</p>	Tugas 1 : Membuat artikel tentang 12 prinsip animasi.
3.	Kamis, 28 September 2023	<p>A. Teknik Animasi Siklus Gerak lanjutan</p> <p>B. Teknik dan prosedur mengembangkan tata letak dan komposisi adegan dalam film animasi</p>	Tugas 2 : Membuat video <i>Animasi Siklus Gerak 2D</i> sesuai dengan tema yang ditentukan.
4.	Kamis, 05 Oktober 2023	Teknik <i>editing</i> dan <i>compositing</i> video animasi dengan menggunakan <i>software</i> komputer	
5.	Kamis, 12 Oktober 2023	Teknik Dasar Animasi #02: Teknik dan prosedur membuat Animasi <i>Lipsync</i> dan <i>gesture</i>	Tugas 3 : Membuat animasi dengan teknik <i>Lipsync</i> dan <i>gesture</i>
6.	Kamis, 19 Oktober 2023	Teknik dan prosedur menyusun <i>Concept Art proyek animasi 2D</i>	
7.	Kamis, 26 Okt 2023	Teknik dan prosedur menyusun <i>Concept Art proyek animasi 2D (lanjutan)</i>	

8.	Kamis, 02 November 2023	UTS: Membuat <i>Concept Art</i> sebuah proyek Animasi sesuai tema yang ditentukan	Tugas 4 : Membuat <i>Concept Art</i> sebuah proyek Animasi sesuai tema yang ditentukan
9.	Kamis, 09 November 2023	Teknik Animasi <i>Motion Graphics</i>	
10.	Kamis, 16 November 2023	Teknik Animasi <i>Motion Graphics</i> lanjutan	Tugas 5 : Membuat video Animasi <i>Motion Graphics</i>
11.	Kamis, 23 November 2023	Teknik Dasar Animasi #03: Teknik dan prosedur membuat Animasi <i>Rotoscoping</i>	
12.	Kamis, 30 November 2023	Teknik Animasi <i>Rotoscoping</i> lanjutan	Tugas 6 : Membuat animasi dengan teknik <i>Rotoscoping</i>
13.	Kamis, 07 Desember 2023	Teknik dan prosedur Produksi	
14.	Kamis, 14 Desember 2023	Teknik dan prosedur Paska Produksi	
15.	Kamis, 21 Desember 2023	Review semua materi	
16.	Kamis, 28 Desember 2023	UAS: Membuat video film pendek animasi 2D sesuai dengan tema yang ditentukan.	

Catatan :