

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Ada berbagai tantangan yang didapatkan dalam memulai perancangan concept art game ini, berdasarkan hal itu maka bisa ditarik kesimpulan yang mana didapatkan dalam proses perancangan concept art game Upakara Pendamelan Tosan Aji ini adalah :

1. Perancangan ini telah di proses dengan cara komprehensif mulai dari pengumpulan data-data untuk refrensi perancangan serta dalam proses pembuatan rancangan itu sendiri
2. Perancangan concept art game ini menghasilkan asset-asset yang diperlukan dalam tahapan awal pembuatan sebuah game, yaitu antara lain dari pembuatan desain karakter, enviroentment, serta atribut-atribut yang diperlukan dalam sebuah game.
3. Perancangan asset-asset game yang dihasilkan memakai gaya ilustrasi Cell Shading, karena mengikuti data target audien yang mana ditargetkan untuk anak-anak remaja antara usia 10-19 tahun.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian mengenai perancangan concept art game Upakara Pendamelan Tosan Aji merupakan salah satu Upaya sebagai media pengenalan terhadap remaja, terdapat beberapa saran dari penulis yang dapat diberikan untuk developer game atau yang lain agar lebih baik lagi, yakni

1. Pencarian data refrensi yang lebih lengkap dan detail tentang cara membuat keris agar mempermudah dalam proses perancangan sehingga dapat memberikan hasil perancangan yang menarik dan informatif.

2. Perancangan concept art game ini diharapkan menjadi referensi bagi perancangan game yang lainya, terutama bagi developer game yang akan membuat sebuah game dengan tema yang sama.

DAFTAR PUSTAKA

Buku/E-book

Harsinuksmo, B., 2004. *Ensiklopedi Keris (The Keris Encyclopaedia)*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Haryoguritno, H., 2006. *KERIS JAWA: Antara*. Jakarta: PT. Indonesia Kebangganku.

Unggul Sudrajat, D. S. W., 2014. *Keris*. Yogyakarta: Pusat Penelitian dan Pengembangan Kebudayaan.

Wibawa, P., 2008. *Tosan Aji. Pesona Jejak*. Jakarta: P.T. Gramedia Pustaka Utama.

Situs Web

<http://www.randbin.com/what-is-concept-art/>

<http://www.carrotacademy.com/apa-itu-concept-art/>

<https://chikhungunya.wordpress.com/2011/05/26/definisi-game-dan-jenis-jenisnya/>

<https://suhailykamil.wordpress.com/2011/11/06/apa-itu-video-game/>

<https://www.gamedesigning.org/learn/2d-game-art/>