

BAB I PENDAHULUAN

A. Minat Utama

Minat Penulis dalam Desain Komunikasi Visual meliputi ilustrasi dan desain grafis. Membuat Ilustrasi telah menjadi alat untuk penulis menyampaikan ide-ide dan perasaan. Desain Grafis dengan segala aneka ragam aliran dan trend yang berubah-ubah menjadi tantangan bagi penulis untuk terus belajar tentang dunia desain grafis.

B. Skill Unggulan

Skill Unggulan yang dimiliki oleh penulis untuk memenuhi minat utama meliputi kemampuan ilustrasi tradisional dan software digital yang berupa *adobe illustrator*, *adobe photoshop*, dan *blender*.



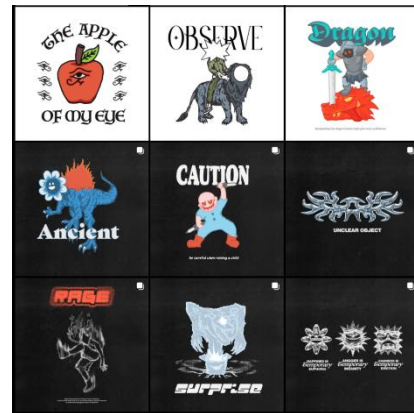
Gambar 1 Komisi Project Papan Skateboard
Cruz diablo
(sumber:foto pribadi)



Gambar 1.1 Ilustrasi untuk Bendera Cafe
Daily Life Pleasure
(sumber:foto pribadi)



Gambar 1.2 Komisi mural di tembok dengan ukuran 2.5m x 4m (sumber:foto pribadi)



Gambar 1.3 Ilustrasi yang dijual di akun instagram penulis (sumber:foto pribadi)

C. Kesimpulan

Berdasarkan dari judul, minat utama selaras dengan penulis untuk membuat ilustrasi "Abimanyu Gugur" dengan penggabungan media mural dan digital. Hal tersebut dilakukan untuk melestarikan budaya nusantara wayang kulit serta sebagai sarana memperkenalkan tokoh wayang kulit "Abimanyu" agar lebih dikenal. Dalam pewayangan, Abimanyu diceritakan sebagai tokoh yang bersifat lembut, bertingkah laku baik, jujur, berhati teguh, bertanggung jawab, dan pemberani.

Penulis ingin membuat inovasi karya mural wayang kulit "Abimanyu" dikarenakan Tokoh Abimanyu memiliki pesan tentang tidak menganggap remeh sumpah Penulis memanfaatkan teknik digital untuk kebutuhan element-element desain dengan maksud menunjukkan bahwa ilustrasi mural wayang kulit dengan kolaborasi desain grafis modern dapat lebih dikenal khususnya untuk anak muda. Ilustrasi "Abimanyu Gugur" juga dapat diterapkan sebagai merchandise seperti (kaos dan bandana) agar lebih mudah dikenal.