

BAB 1

PENDAHULUAN

A. MINAT UTAMA

Bidang yang penulis minati adalah desain grafis, animasi motion graphic dan editing video yang berhubungan dengan promosi atau iklan.

Desain grafis adalah sebuah bentuk seni dengan tujuan untuk memecahkan masalah komunikasi melalui kombinasi elemen grafis seperti bentuk, garis, warna, dan sebagainya. Visual yang tercipta diharapkan dapat menjadi sarana penyampaian informasi atau pesan secara jelas dan efektif.

Animasi adalah metode di mana sebuah gambar atau objek dimanipulasi untuk menciptakan bentuk bergerak yang disusun secara beraturan mengikuti alur pergerakan yang telah ditentukan pada setiap pertambahan hitungan waktu yang terjadi. Objek yang dimaksud adalah gambar manusia, gambar hewan, gambar tumbuhan, tulisan teks, gedung, dan lain-lain.

Motion graphic atau grafik gerak adalah ilustrasi atau gambar-gambar yang bergerak. Grafik gerak menggabungkan elemen-elemen seperti teks, suara, ilustrasi, fotografi dan videografi yang pembuatannya menggunakan teknik animasi.

Editing video adalah sebuah suatu proses panjang dari pembuatan suatu video dimulai dari penyeleksian, penambahan meta teks/judul, variasi, transisi/perpindahan, effect yang dihasilkan, pemilihan lagu, sound effect, dan narasi, hingga mewarnai suatu hasil rekaman gambar mentah menjadi sebuah video yang mempunyai tampilan dan format video yang dibutuhkan untuk ditayangkan pada kebutuhan tertentu.

B. SKILL UNGGULAN

1. Adobe Illustrator

Adobe Illustrator adalah menggambar atau mendesain ilustrasi dalam bentuk vektor. Selain itu, Adobe Illustrator juga bisa untuk

membuat *tracing* di objek foto, mewarnai ulang objek, atau membuat tampilan foto seperti sketsa.

2. Adobe After Effect

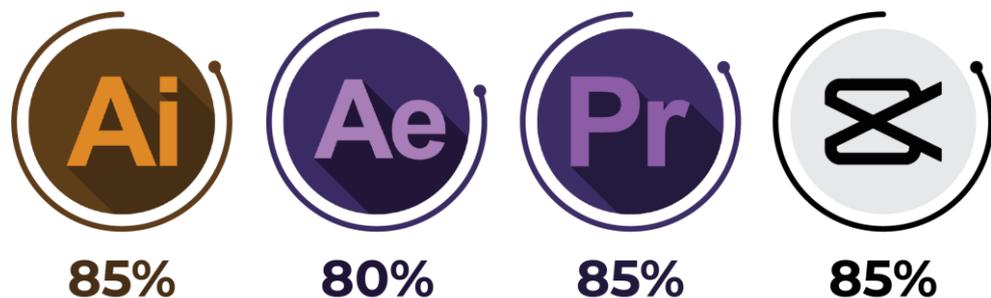
After Effects adalah sebuah software animasi yang digunakan untuk membuat dan menambahkan efek visual, animasi, hingga motion ke dalam sebuah video.

3. Adobe Premiere Pro

Adobe Premiere Pro adalah perangkat lunak penyunting video yang dikhususkan untuk membuat rangkaian gambar, audio dan video.

4. Capcut

Capcut merupakan aplikasi alat pengeditan video sederhana yang populer dan mudah digunakan. CapCut memiliki fitur yang memungkinkan pengguna untuk memotong, menambahkan musik, dan menambahkan efek pada video mereka.



Gambar 1.1 Presentase Skill Unggulan
(Sumber : Penulis)

5. Contoh Karya

a. Video Animasi 2D “Dicium Ikan!”

Video animasi ini merupakan tugas mata kuliah Animasi 2D pada semester 4 dan mendapat penghargaan karya terbaik. Karya ini dibuat menggunakan software Adobe Illustrator, Adobe After Effect dan Premiere Pro.



Gambar 1.2 Video Animasi 2D “Dicium Ikan!”
(Sumber : Penulis)

b. Video Showreel Portfolio Graphic Design

Video ini dibuat untuk memenuhi tugas mata kuliah Portofolio pada semester 5. Konsep pada video ini perpaduan antara motion dan videography.



Gambar 1.3 Video Showreel Portfolio Graphic Design
(Sumber : Penulis)

c. Desain Feed Instagram Ospek dengan Animasi

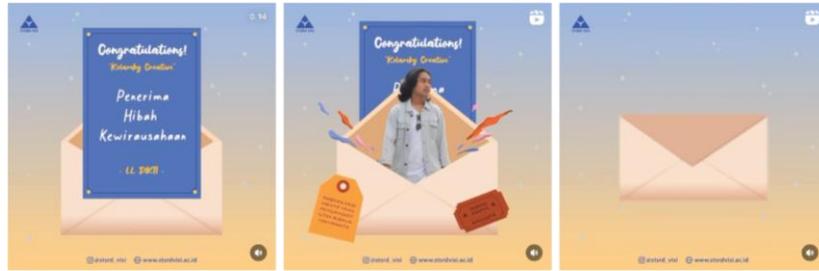
Desain feed instagram yang berisi informasi ospek kampus STSRD VISI. Desain ini dibuat dengan teknik motion pada teks.



Gambar 1.4 Desain Feed Instagram Ospek dengan Animasi
(Sumber : Penulis)

d. Desain Feed Instagram Ucapan Selamat dengan Animasi

Desain feed instagram untuk ucapan selamat untuk penerima hibah kewirausahaan. Dibuat dengan menambah teknik animasi pada ilustrasi dan teks.



Gambar 1.5 Desain Feed Instagram Ucapan Selamat dengan Animasi
(Sumber : Penulis)

C. KESIMPULAN

Sebagai mahasiswi Desain Komunikasi Visual yang fokus pada bidang grafis dan animasi, maka penulis memilih *motion graphic* sebagai fokus utama. *Motion graphic* adalah animasi yang bisa dibuat dalam bentuk 2D atau 3D dengan teknik yang melibatkan banyak unsur DKV termasuk tipografi, ilustrasi, fotografi, dan videografi. Animasi *motion graphic* banyak digunakan dalam intro dan outro video termasuk untuk promosi, lirik lagu, tutorial di YouTube, dan lain-lain.