

**PERANCANGAN BUKU CERGAM “RATU KENCONO  
WUNGU” DENGAN GAYA ILUSTRASI MANHWA**



Devi Febriani Nasution

0118100

Desain Komunikasi Visual - D3

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA  
YOGYAKARTA

2023

**PERANCANGAN BUKU CERGAM “RATU KENCONO  
WUNGU” DENGAN GAYA ILUSTRASI MANHWA**



Disusun Oleh  
Devi Febriani Nasution  
01181006

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
DIPLOMA III  
SEKOLAH TINGGI SENI RUPA DAN DESAIN VISI INDONESIA

Menyetujui  
Dosen Pembimbing  
Tanggal: 9 Juli 2023

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Novan Edo Pratama".

Novan Edo Pratama, M.Ds  
NIDN: 0523119102

**PERANCANGAN BUKU CERGAM “RATU KENCONO  
WUNGU” DENGAN GAYA ILUSTRASI MANHWA**



Tugas Akhir/Skripsi ini telah diuji dan dipertahankan di hadapan  
dewan penguji Program Studi Desain Komunikasi Visual

Jenjang Diploma III

Sekolah Tinggi Seni Rupa dan Desain Visi Indonesia

Pada tanggal ...

di STSRD VISI Yogyakarta

**Dewan Penguji**

**Pembimbing**

**Novan Edo Pratama, M.Ds.**

NIDN : 0523119102

**Ketua Penguji**

**Wahju Tri Widadijo, M.Sn.**

NIDN : 0526047001

**Mengetahui,**

**Ketua STSRD VISI**

**Wahju Tri Widadijo, M.Sn.**

NIDN : 0526047001

**Ketua Jurusan**

**Dwisanto Savego, M.Ds**

NIDN : 0510128401

## **LEMBAR PERSEMBAHAN**

Dengan mengucap syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena dengan selesainya tugas akhir dengan judul “Perancangan Buku Cergam ‘Kisah Ratu Kencono Wungu’ ini, penulis persembahkan rasa terimakasih kepada yang terhormat;

1. Bapak Wahju Tri Widadijo. S.S., M.Sn selaku Ketua STSRD Visi Indonesia, Yogyakarta.
2. Bapak Dwisanto Sayogo, M.Ds selaku Ketua Jurusan DKV.
3. Bapak Novan Edo Pratama, M.Ds selaku Dosen Pembimbing.
4. Kampus tercinta STSRD Visi Indonesia, Yogyakarta.
5. Dan semua teman-teman yang saya sayangi.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkah dan rahmatnya saya bisa menyelesaikan karya tugas akhir yang berjudul “Perancangan Buku Cergam ‘Kisah Ratu Kencono Wungu’ Dengan Ilustrasi Manhwa” yang diselenggarakan oleh kampus saya tercinta STSRD Visi Indonesia, Yogyakarta.

Dalam penyusunan laporan tugas akhir yang digunakan sebagai persyaratan kelulusan mengikuti mata kuliah Tugas Akhir pada semester akhir ini, saya pun tidak luput dari arahan dan bimbingan dari berbagai pihak terkait. Maka dengan segala rasa syukur, saya ucapkan rasa hormat dan terimakasih yang sangat besar kepada seluruh pihak yang sudah memberikan bantuan dan dukungan.

Rasa hormat dan terimakasih ini, saya sampaikan kepada;

1. Allah SWT yang dengan berkah dan rahmatnya selalu memberikan pencerahan dan kesehatan.
2. Bapak Novan Edo Pratama, M.Ds selaku Dosen Pembimbing yang tidak pernah lelah mengarahkan dan membimbing saya dengan baik dan sabar.
3. Bapak Wahju Tri Widadijo. S.S., M.Sn selaku Ketua STSRD Visi Indonesia, Yogyakarta.
4. Bapak Dwisanto Sayogo, M.Ds selaku Ketua Jurusan DKV.
5. Bapak Sudjadi Tjipto R, M.Ds selaku Dosen Wali yang sering menyemangati saya.
6. Teman-teman saya dan juga komunitas dari sosial media Twitter, yaitu Kuyangtist dan Artist Bestie yang senantiasa memberikan *challenge* untuk meningkatkan skill saya dalam menggambar.
7. Terakhir kepada Keluarga saya tercinta.

Segala kebaikan dan dukungan yang telah diberikan dari pihak-pihak yang telah saya sebutkan, maka saya menyelesaikan tugas akhir ini dengan sebaik-baiknya dan maksimal. Semoga laporan tugas akhir ini bermanfaat bagi kita semua dan juga bagi saya sendiri.

Yogyakarta, 28 Juli 2023

Devi Febriani Nasution

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	1
Lembar Persetujuan Dosen Pembimbing .....	1
Lembar Pengesahan .....	2
Lembar Persembahan .....	3
Kata Pengantar .....	4
Daftar Isi .....	5
<b>BAB 1 .....</b>	<b>6</b>
<b>DESKRIPSI DIRI .....</b>	<b>6</b>
A. Minat Utama.....	6
B. Skill Unggulan.....	8
a. Penguasaan Software .....	8
b. Skill Digital .....	9
C. Kesimpulan .....	10
<b>BAB 2 .....</b>	<b>11</b>
<b>PENGANTAR OBJEK PERANCANGAN .....</b>	<b>11</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	11
B. Data Objek .....	13
C. ANALISA SWOT .....	17
KESIMPULAN .....	18
<b>BAB 3 .....</b>	<b>19</b>
<b>KONSEP DESAIN .....</b>	<b>19</b>
KONSEP VERBAL .....	19
A. SINOPSIS .....	19
B. STORYLINE .....	20
KONSEP VISUAL .....	22
<b>BAB 4 .....</b>	<b>26</b>
<b>PROSES DESAIN .....</b>	<b>26</b>
A. REFERENSI DESAIN .....	26
B. SKETSA .....	32
C. FINAL DESAIN .....	35
1. Mengatur Pose .....	36
2. Sketsa .....	37
3. Base Color .....	37
4. Rendering .....	38
D. APLIKASI DESAIN .....	43
<b>BAB 5 .....</b>	<b>44</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>44</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>45</b>