



BAB 1 PENDA HULUAN

- A. Minat Utama
- B. *Skill* Unggulan
- C. Kesimpulan

A. Minat Utama

Penulis berminat mendalami bidang desain grafis karena desain grafis adalah salah satu bidang DKV yang mampu menjadi media penulis dalam penyampaian pesan, aspirasi dan karya penulis kepada orang lain yang mudah dipahami oleh masyarakat luas. Desain grafis adalah suatu bentuk komunikasi yang dilakukan secara visual. Desain grafis akan memanfaatkan suatu gambar sebagai media dalam penyampaian pesan. Informasi yang disampaikan di dalamnya akan dilakukan seefektif mungkin. Desain grafis berasal dari dua kata, yaitu kata desain dan kata grafis. Desain adalah suatu metode perancangan estetika. Metode perancangan ini didasarkan pada kreativitas dan karya yang sudah di buat dalam desain grafis. Penulis sebelumnya sudah mengetahui tentang desain grafis tetapi belum mendalam, setelah menempuh kuliah di STSRD VISI penulis mengetahui lebih mendalam tentang dunia desain grafis seperti gaya desain, tipografi, foto produk, brand identitas, komposisi desain dan masih banyak lagi sehingga penulis memilih promosi sebagai tugas akhir.

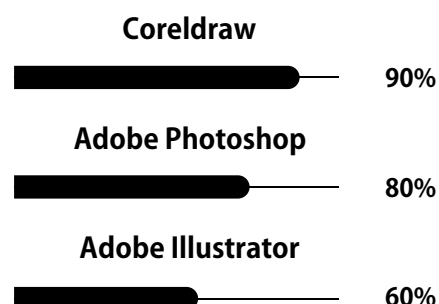
B. Skill Unggulan

Untuk mewujudkan karya desain, penulis menggunakan beberapa aplikasi yang digunakan dan dikuasai oleh penulis yaitu

pertama Coreldraw, penulis memahami aplikasi tersebut di karenakan Penulis sebelumnya terbiasa menggunakan aplikasi Coreldraw.

kedua adobe photoshop, Penulis juga terbiasa menggunakan Adobe Photoshop untuk membuat desain yang berhubungan dengan foto dan desain untuk diunggah ke media sosial.

Ketiga Adobe Illustrator, Penulis mengenal aplikasi tersebut saat masa perkuliahan sehingga Penulis masih belum maksimal dalam menggunakan aplikasi tersebut tetapi Penulis terus mangasah kemampuan untuk menggunakan Adobe Illustrator dikarenakan dalam dunia profesional harus menggunakan aplikasi tersebut.



Desain Logo.



SAMBAL JI-PONG

logo dibuat pada tahun 2020 untuk sebuah UMKM yang menjual sambal yang ada Sleman pada mata kuliah DKV 2 .



DOL_VEEER

logo dibuat pada tahun 2020 untuk UMKM yang menjual pakaian bekas (*thrift*) yang ada di Bekasi.

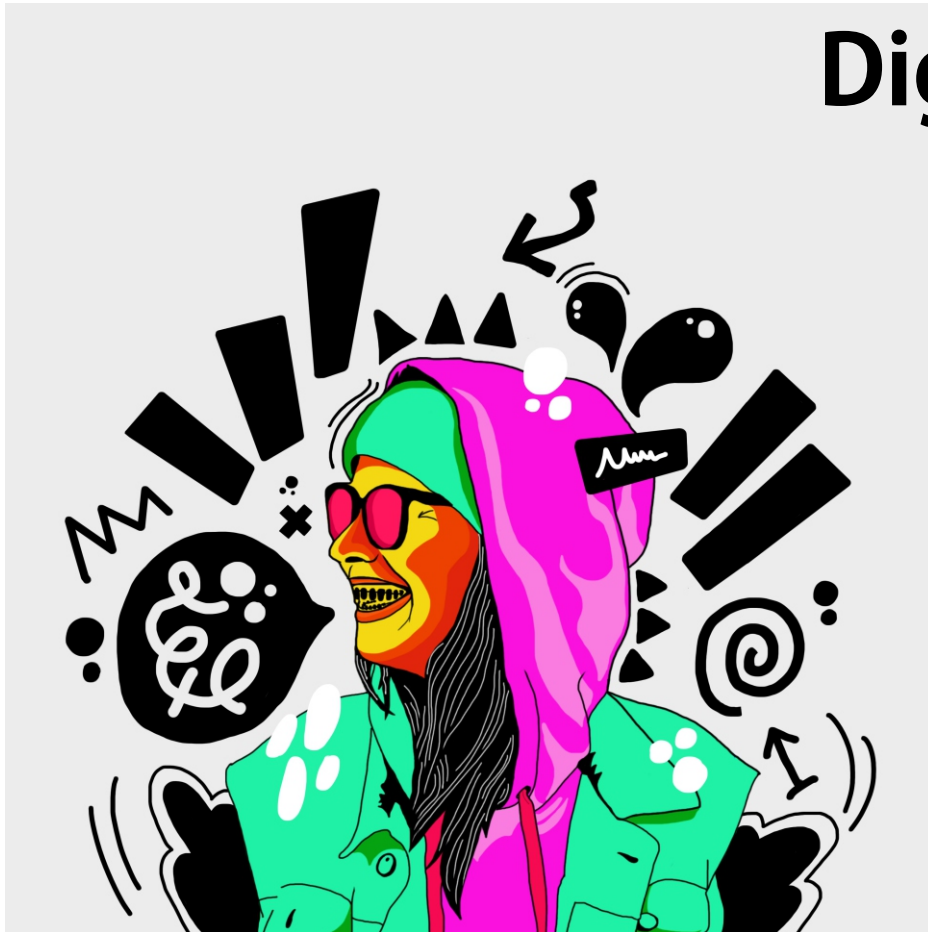


DAPUR MAMA

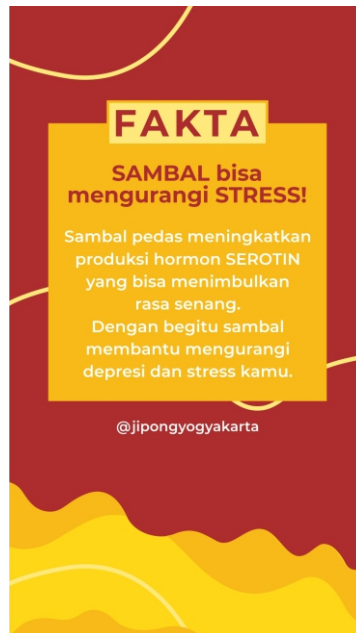
logo dibuat pada tahun 2020 untuk UMKM Makanan yang ada di bekasi.

Ilustrasi Digital

tugas akhir - D3



Ilustrasi ini dibuat pada tahun 2021 untuk seseorang client (mahasiswa) saat itu ingin dibuatkan ilustrasi dengan gaya *punk* untuk di cetak sebagai poster.



Desain story dan feed Instagram.

Beberapa hasil desain story dan feed instagram yang telah dibuat untuk UMKM Sambal Ji-Pong. Desain tersebut dibuat pada tahun 2020 dengan gaya desain yang modern dan friendly karena target audiensnya anak muda.

Desain Merchandise



tugas akhir - D3



Kesimpulan.

Berdasarkan minat dan fokus saya di bidang Desain Grafis, maka saya akan mengangkat sebuah produk Toko Buku Yasin Rapido, menggunakan skill di bidang desain grafis. Melalui karya ini diharapkan nantinya akan dapat bermanfaat bagi UMKM sebagai media promosi dan diharapkan dapat meningkatkan penjualan nantinya.