

# BAB I PENDAHULUAN

## A. Minat Utama

Penulis berminat dengan bidang desain grafis karena penulis mampu menciptakan konsep visual secara manual maupun dengan menggunakan software komputer dan penulis mampu menginformasikan ide-ide , gagasan lewat desainer sedangkan fungsi dari desain grafis cukup penting sebagai media informasi dan komunikasi sehingga penulis tertarik untuk membuat desain grafis sebagai media informasi tentang ilustrasi .

## B. Skill Unggulan

1. Saya memiliki skill unggulan desain grafis dengan menggunakan Adobe Photoshop, Adobe Illustrator , CorelDraw dan Adobe Premiere .

2. Contoh Karya :



Karya desain cover Zine



Karya desain label



Karya desain oblong



Karya Kemasan

## C. Kesimpulan

Dengan kemampuan saya untuk menciptakan konsep visual secara manual maupun software komputer dan kemampuan saya menginformasikan ide-ide ataupun inspirasi lewat visual berupa gambar , saya membuat perancangan visual berupa gambar . Saya juga membuat perancangan desain promosi wisata Candi Prambanan yang di Aplikasikan pada slebor becak dikota Yogyakarta.